AÇÃO GAMES

ESPECIAL DE NATAL

Edição Nº 110
Dezembro de 1996
R$ 3,50

60 JOGOS PARA CURTIR

Ayrton Senna Kart Duel Formula One
MK Trilogy Marvel Super Heroes
Adidas Power Soccer Die Hard Trilogy
Prince of Persia 2 Donkey Kong 3
Speed Racer Sonic Blast Wave Race
Deadly Tide F-22 Lightning 2

MEGA & SNES
21 jogos recomendados

ACESSÓRIOS
As melhores pedidas para seu videogame ou PC

UMK3 MEGA & SNES
Todos os Brutalities

MK3 SNES
Controle Kahn & Motaro

MK TRILOGY PST
10 Supertruques

F/NAZCA S&S
SUPER MARIO
PRESS START
NINTEND
360° DE MOVIMENTAÇÃO, MÚLTIPLOS ÂNGULOS DE VISÃO, 64 BITS DE REALIDADE

NINTENDO64
64

START

Nossa capa

O fotógrafo J. Santana, da revista Guitar Player, foi convidado para ser nosso Papai Noel radical. Produção de Gabriela Strelkow, foto de Marcelo Tinoco. Óculos Virtual I.O. da Engenho Informática (Eldorado Shopping Center/SP). Brincos de Piercing da Tattoo You/SP, Computação gráfica de Tadeu C.Pereira e edição de arte de João Aílton O.Andrade. Criação da Equipe Ação Games.

Natal estourando de jogos

Esta edição não tem jogo debulhado! E foi de propósito! Porque uma avalanche com mais de 100 jogos novos está invadindo as locadoras e a gente deu uma força pra você explorar ao máximo o saco do seu Papai Noel. Damos 60 jogos, a maioria plugados, conferidos e cotados. Só não estão cotados os games em Preview. Não esquecemos das dicas (tem até as melhores para o Fórmula One) e um blocaço para os MK.

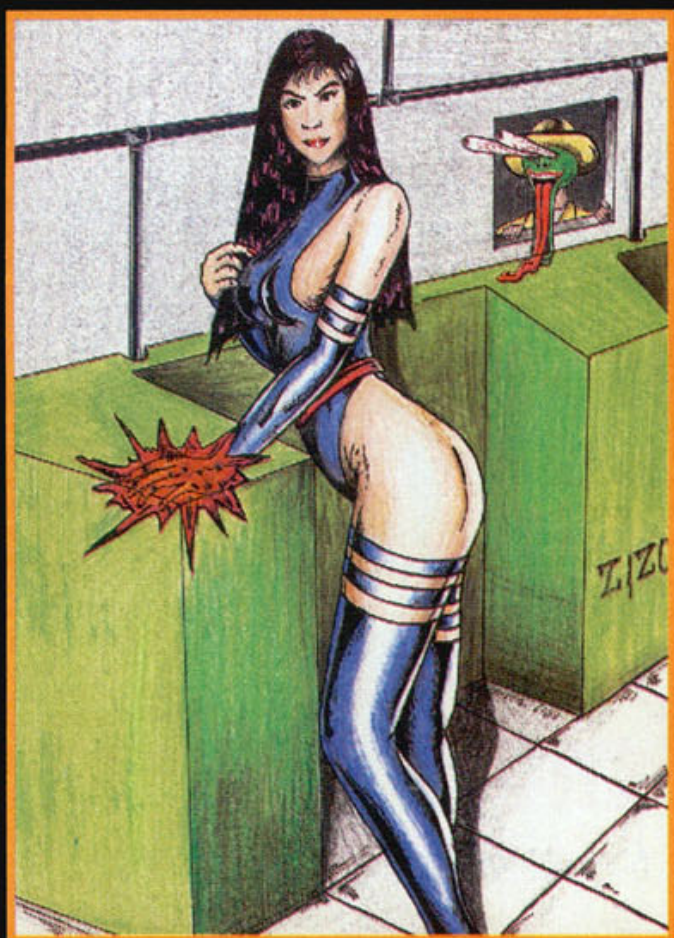
Quer mais? Então confira também opções de acessórios e promoções. E fique ligado, nossa edição de Férias também vem no capricho, com tudo a que você tem direito. Feliz Paizão Noel e Ano Novo pra todo mundo. E até lá!

Equipe Ação Games

MK4

Gostaria de saber quando sairá o jogo.

Rodolfo C. S. Penido
Itaúna, MG

Caro Rodolfo, sabemos apenas que MK4 sairá algum dia. Nada além disso. Fique antenado.

Psylocke esnoba o Máscara. Loucura de Eber Ferreira Queiroz (o Zizo), de Lagoa Santa, MG.

Trava do N64

Por que o Nintendo 64 japonês não aceita cartuchos americanos? E os acessórios, serão compatíveis?

Anderson de Ávila Campos
Conselheiro Lafaiete, MG

É simples, Anderson: o N64 traz uma trava de plástico, na entrada para cartuchos, semelhante à que existe no SNES. Quanto aos acessórios, não vemos motivos para que não sejam compatíveis para os dois consoles, pois as entradas têm plugs iguais.

ULTIMATE MK3 DÚVIDAS DA GALERA

Legendas - Para quem não entendeu as abreviações de letras dos botões nos golpes de UMK3, damos a lista completa. É a mesma que você encontra na tela Options do jogo.

HP (High Punch) - Soco alto
LP (Low Punch) - Soco baixo
HK (High Kick) - Chute alto
LK (Low Kick) - Chute baixo
BL (Block) - Defesa
RUN - Corrida

Animalities - Não existem no jogo e não sabemos a razão. Primeiro, porque os Mercies (que antecedem e validam os Animalities) funcionam nas duas versões. Segundo, porque os Animalities aparecem no Mega Drive quando você habilita os Quick-Ends (mas também não funcionam). Publicamos os comandos desses golpes pois julgamos que era uma falha do cartucho original, que seria resolvida pela Williams e fizemos o Especial mais completo possível.

Cenários - A versão do SNES oferece normalmente só os sete cenários do UMK3 Arcade. Conseguimos acionar a tela The Pit 3, com um Kombat Kode (veja em Dicas desta edição). O cartucho de Mega Drive traz os cenários do UMK3 Arcade, mais os do MK3 já habilitados.

Rain e Noob Saibot - Não publicamos os Finish Moves destes dois personagens porque não tínhamos. Aguardem para breve.

Chun-Li com o visual arrasador da série de tevê. Alexandre Rozindo de Oliveira, de Cariacica, ES.

"Hulk Esmaga", no traço de Cleverson Correa, de Paranaguá, PR

Imposto de importação

Quero comprar um Playstation ou Nintendo 64 nos States. Quanto pagarei de imposto?

Eduardo Bornhausen Demarch
Jaraguá do Sul, SP

Como os dois consoles custam, em média, US$ 214,00 cada um, você não pagará imposto nenhum. A não ser que suas compras estourem a cota de US$ 500,00. OK?

Mix de Dúvidas

Sairá Street Figher Zero para SNES? Por que a Williams só caprichou no MK3 para SNES? Por que não lançam um Street Fighter poligonal para SNES? Por que minhas cartas não são publicadas?

Cleber Carlos
São Bernardo do Campo, SP

Cleber, suas perguntas têm sido respondidas em notícias publicadas na revista ou não têm resposta. Vejamos: apenas Street Fighter Zero 2 sairá para SNES; Street Fighter poligonal já saiu em Arcade no Japão, mas não sabemos se sairá para SNES, como já noticiamos.

Apenas a Williams sabe porque não caprichou nas versões de MK1 e 2. A 3 e a Ultimate sem dúvida são as melhores.

Doom (SNES)

Por que vocês não publicam dicas para este jogo?

João Paulo de J. Fink
Porto Alegre, RS

Porque não há ou, pelo menos, não conhecemos. O jogo merece e, se aparecer, daremos.

Ação Games no Japão

Escrevo pela segunda vez para dizer que estava errado: encontrei e comprei a edição de outubro de Ação Games aqui no Japão. Só que achei caro: paguei (o equivalente a) R$ 8,50 e o preço é R$3,50.

Roberto A. Okamoto
Mie-Ken Tsu-Shi, Japão

É isso aí, Roberto. Você encontrará sempre a sua Ação Games nas bancas do Japão, mas com esse "precinho" de importada. OK? Continue mandando notícias pra galera daqui.

Atenção galera!

O Top Ten mensal que publicamos é feito com dados recolhidos das locadoras de games do País. Ele não é feito com os cupons que publicávamos até 1993 e eram enviados pelos leitores. Portanto, preserve sua coleção e não recorte os velhos cupons.

DETONADOR DE QUADRINHOS

Adão preparou esse desenho exclusivo para a galera de Ação Games

O cartunista Adão Iturrusgarai é autor da tira Big Bang Bang, publicada diariamente na Folha de São Paulo. É aquela da garota que tem dois namorados.

Adão trabalha com um Power Mac e, nos intervalos, detona games como Doom, Milestron e Blood Bass. "Gosto de dar uns tiros e curtir um clima mais sangrento". Um game do qual ele sente falta é Wolfenstein 3D. "Quando vendi meu Mac anterior o jogo foi junto. Preciso descolar outro".

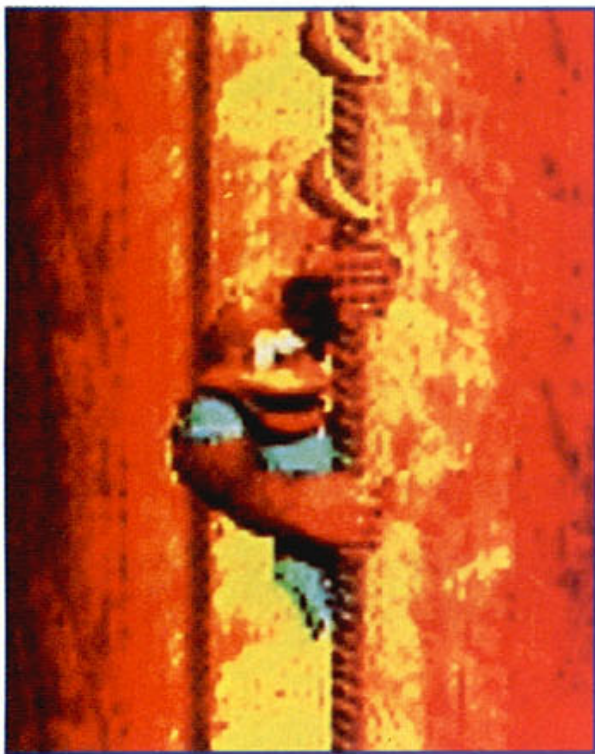
Para a Sony - O Playstation é o console mais abastecido de jogos quentes neste Natal.

Para a Sega - O Natal do Saturno vai ser mais fraco que o do concorrente.

OS PACOTAÇOS DE DEZEMBRO

Natal quente: todos os fabricantes nacionais farão promoções neste mês. Fique ligado!

SNES

Donkey 3 e outros sucessos

O esperado game do gorila lidera a fila de jogos para o SNES: Donkey Kong 3, Kirby Super Star, Tetris Attack, Lamborghini American Challenge, Ardy Light Foot e Prehistorik Man. **Relançamentos**: F-Zero, Zelda - A Link To the Past, Super Metroid, Tetris & Dr. Mario. Preços entre R$ 59,00 e R$ 99,00. Também está sendo relançado o Mario Paint, cartucho + mouse para pintar e compor músicas, com preço sugerido de R$ 69,00.

Promoção

Neo Geo CD

O console preferido entre os que curtem jogos de porrada vai estar em oferta neste Natal: R$ 495,00, incluindo 5 CDs avulsos, que vão variar conforme a loja. Apenas em São Paulo e Rio de Janeiro.

Curtição

Fotos para zoar

Novidade do Japão que promete agitar os shoppings e lojas neste Natal. A SNK lançará a Neo Print, uma máquina que faz fotos brincalhonas só para zoar. Você escolhe um cenário num vídeo, confere um teste impresso e manda bala. São 12 fotos coloridas e adesivas, por R$ 3,00. No Japão, a brincadeira está rendendo 15 milhões de dólares mensais aos fabricantes, incluindo a Sega, que também tem um modelo.

Nintendo 64

Confirmado: Killer Gold vem aí!

A Playtronic confirmou para dezembro o lançamento de Killer Instinct Gold, a esperada versão do Arcade para 64 bits. Também prometidos: Wave Race, Star Wars - Shadows of the Empire e Cruis'n'USA. Todos com preço sugerido de R$ 129,00. Também sairá o joystick do console, nas cinco outras cores lançadas antes no Japão: azul, verde, vermelho, amarelo e cinza. Preço sugerido: R$ 49,00.

Saturno & Mega Drive

Futebol, Ação e Pancadaria

Lançamentos da Tec Toy já definidos. Para Saturno, World Wide Soccer 97, Mr. Bones (Aventura), Space Hulk (Ação/Estratégia), Iron Men XO (Ação) e Virtua On (Ação/robôs). Também vai para as lojas o joystick 3D, para debulhar Nights (R$ 49,99). Para Mega, os petardos são Vectorman 2, Virtua Fighter 2 e Sonic 3D Blast (que você confere nesta edição).

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 bits, entre 10 de outubro e 10 de novembro

A galera correu atrás e UMK3 subiu direto da 10ª posição para o topo da lista. Os debutantes da lista são Andretti Racing, Adidas Power Soccer e Street Fighter Zero 2.

1º - **Ultimate MK3** - Multisistemas
2º - **Olympic Summer Games** - Multisistemas
3º - **Andretti Racing** - PST
4º - **Fifa Soccer 96** - Multisistemas
5º - **The Need for Speed** - Multisistemas
6º - **Resident Evil** - PST
7º - **Adidas Power Soccer** - PST
8º - **Street Fighter Zero 2** - PST/SAT
9º - **International Superstar Soccer 2** - SNES
10º - **Mortal Kombat 3** - Multisistemas

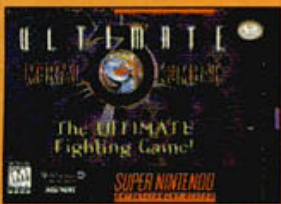
Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273 9083
Curitiba - Vídeo Teca. Tel. (041) 262 7581/ 9583
Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 226 7980
Rio de Janeiro - Game Palace. Tel. (021) 430 7146
Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240 2145
São Paulo - ProGames Moóca. Tel. (011) 591 0039

GARANTA NESTE NATAL A DIVERSÃO DAS SUAS FÉRIAS.

DESTAQUES 16 BITS

DONKEY KONG COUNTRY 3
Terceira parte do game mais vendido de todos os tempos, com gráficos tridimensionais e mais de 100 fases.
R$ 114,90

STREET FIGHTER ALPHA 2
Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES.
R$ 114,90

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
O jogo de luta mais esperado do ano. Inclui os 22 lutadores da versão arcade. Também para Genesis.
R$ 114,90

MARVEL SUPER HEROES
Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal.
R$ 109,90

TOP 5 - 16 BITS

FIFA Soccer '97 Gold (SN/MD) [R$ 109.90]
Sonic Blast 3D (MD) [R$ 109.90]
Super Mario RPG (SN) [R$ 109.90]
Chrono Trigger (SN) [R$ 114.90]
Donkey Kong Land 2 (GB) [R$ 69.90]

PLAYSTATION

2x R$ 225,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89.90 cada): Formula One, X-Men Children, Tekken 2, Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Resident Evil, King Of Fighters 95, Adidas Power Soccer, The Need For Speed, Andretti Racing 97, Nascar Racing, Street Fighter Alpha 1, Crash Bandicoot, Ridge Racer Revolution, FIFA Soccer 96, Samurai Showdown 3, Alien vs. Predator, AD&D: Iron & Blood, Tobal Nº 1, Destruction Derby 2, NBA Jam Extreme, Namco Museum 2, Wipeout 2 (XL), Twisted Metal 2, Tomb Raiders, Bubsy 3D, e muitos outros.

SATURN

2x R$ 220,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89.90 cada): Street Fighter Alpha 2, Ultimate Mortal Kombat 3, Nights c/ Controle 3D [R$ 114.90], Worldwide Soccer 97, King Of Fighters '95, Nights, Formula 1 Challenge, Sega Rally, Alien vs. Predator, Street Fighter Alpha 1, FIFA Soccer 96, The Need For Speed, Olympic Summer Games, Night Warriors, Virtua Fighter 2, Alien Trilogy, X-Men Children, Tomb Raiders, Batman Forever Arcade, NBA Jam Extreme, Three Dirty Dwarves, Bug Too!, NBA Live '97, Mr. Bones, Dragon Force (RPG), e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES PSX

FIFA Soccer '97 • ESPN 2 Xtreme • Dark Forces • Batman Forever • NBA Live '97 • Re-Loaded (2) • Power Slave • Burning Road • Star Wars: Rebel Assault 2 • Arcade's Greatest Hits 2 - [R$ 89,90 cada]

NOVIDADES SAT

FIFA Soccer '97 • Andretti Racing 97 • Sonic 3D Blast • Fighting Vipers • Arcade's Greatest Hits • Quake! • Power Slave • Incredible Hulk 2 • NBA Live '97 • Daytona USA: Championship Circuit - [R$ 89,90 cada]

NINTENDO 64 AMERICANO

2x R$ 275,00

TEMOS ACESSÓRIOS PARA 32 BITS

JOGOS JÁ DISPONÍVEIS: Super Mario 64, Pilot Wings 64, Mortal Kombat Trilogy, Killer Instinct Gold, Wave Race, Wayne Gretzky 3D Hockey.

LANÇAMENTOS DE DEZEMBRO: Cruis'n USA, Star Wars: Shadows Of The Empire, Robotech Crystal Dreams, NBA Hang Time [R$ 119.90 cada].

ACESSÓRIOS: Controle Adicional (R$ 79,90); Cartão de Memória (R$ 69,90)

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

ENVENENE SUA

PC - PC Program Pad

Traz seis botões de tiro. Pré-programado com trinta movimentos e programável para seqüências de ação. R$ 69,00

Saturno - Arcade Racer

Com formato ergonômico e botões para troca de marchas. Apenas para corridas. R$ 150,00

PC - Wizzard Pinball Controler

Para jogar pinballs no micro. Você conecta um de cada lado do teclado. Dão até tilt. R$89,00

PST/Saturno - Cobra Light Gun

Traz gatilho normal e botão extra para outras munições. R$ 80,00

PC - Fórmula T2

Conjunto de volante emborrachado, botão de ignição e câmbio, pedais de acelerador e freio. Para games de corrida. R$ 299,00

Saturno - Stunner

Pistola com gatilho normal e botão extra para outras munições. R$ 75,00

Saturno - 3D Control Pad

Tem um Direcional 3D para games como Nights e After Burner 2. R$ 49,99

PC - Virtual Pilot Pro

Volante/Manche ergonômico. Seis botões de tiro. Para games de corrida e simuladores de vôo. R$249,00

Pro Pedals

Acelerador e freio, funciona com o Virtual Pilot Pro. R$ 199,00

PST - Analogic Joystick

Manche duplo indicado para Descent. R$ 180,00

MÁQUINA

Ótimas opções para incrementar seu videogame ou micro

PST - Mad Catz
Volante com pedais, Direcional e câmbio. Serve para qualquer tipo de game, inclusive luta . R$150,00

PC - F-16 FLCS
Manche ergonômico para simuladores de vôo, totalmente configurável, para conectar ao teclado. R$ 269,00

F-16 TQS
Funciona em dupla com o F-16FLCS. Serve para substituir as funções do teclado. R$ 269,00

ONDE ENCONTRAR

Acessórios para PC: *Brinquedos Laura*
Shopping Morumbi, SP. Entregas em todo o País - Tel (011) 535-5261

Acessórios para Videogames - *Tilt's Game Locadora*
Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia - Tel (011) 843 9021

Joystick 3D para Saturno: *Revendedores Tec Toy*

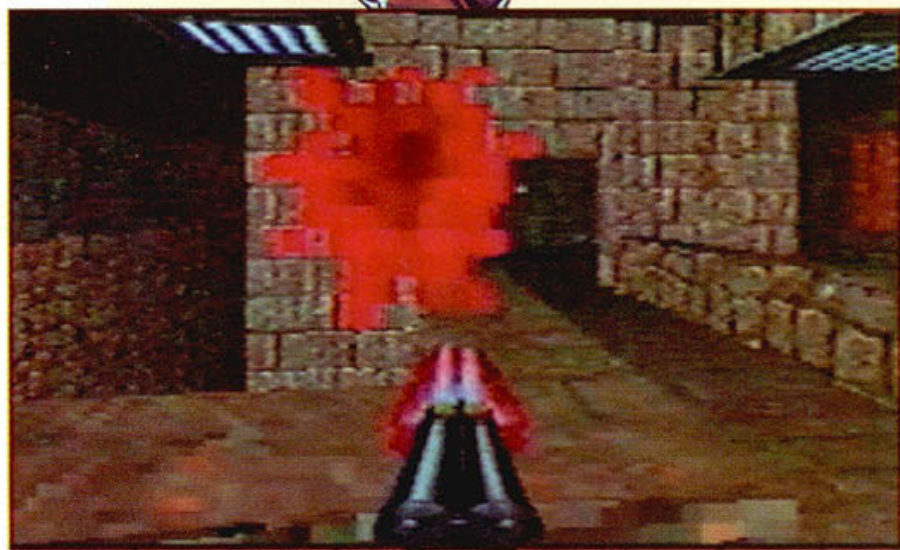
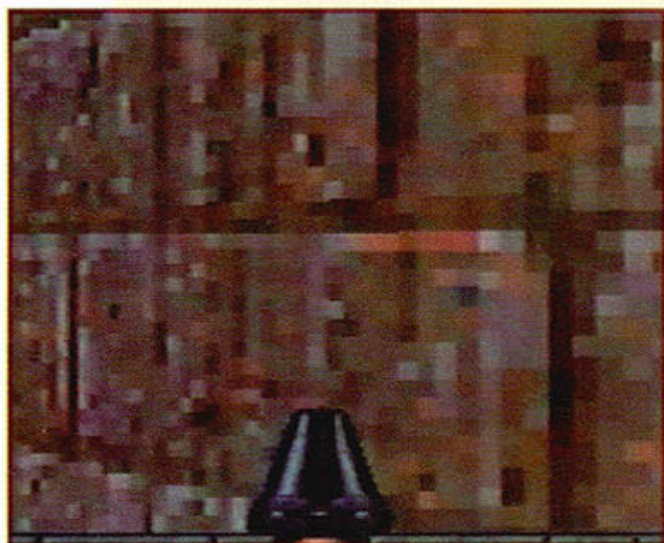
TOPPER. STREET, O To
TOPPER
TOPPER
AMC - Atendimento Master ao Consumidor (9011) 821-9996
Topper Skiper

COM O CORA

IMPERDÍVEL

PLAYSTATION

FINAL DOOM

Matador! O que falar de um game que conseguiu ser melhor do que já era? O clima sombrio e os grunhidos chegam a dar arrepios na espinha. A ação não pára nunca e mesmo quando o nível de dificuldade é para "bundões" (I am a wimp), a carnificina rola solta. São oito tipos de armas e inimigos que não acabam mais. O que impede esse jogo de receber uma nota 10 é que as texturas dos cenários continuam explodindo quando você encosta nelas. Um problema que deverá sumir em *Doom 64*, prometido para o ano que vem. Mal conseguimos esperar!

A Sony não fez por menos e conseguiu a melhor versão de Doom já lançada até agora!

A parede explode em quadrados de Bitmap: a mesma falha antiga de todas as versões

FINAL DOOM

Playstation, Ação/Tiro, da Williams, 1 ou 2 jogadores "linkados". Já nas prateleiras.

9,5 A melhor versão de Doom lançada até hoje. Jogabilidade, gráficos e som realmente excepcionais.

PLAYSTATION & PC

DIE HARD TRILOGY

Em Die Hard 2, detone todos os terroristas

No primeiro game, liberte todos os reféns. Como? Basta encostar neles. Tome cuidado para que eles não sejam alvejados pelos terroristas

Como esse tal de John McClane sempre foi um policial muito ocupado, a Fox sapecou logo três jogos em um CD. E que jogos! O primeiro deles, Duro de Matar, é uma de aventura em que você salva reféns espalhados num prédio. Duro de Matar 2 é um game na linha de Virtua Cop, em que os bandidos são identificados com uma mira colorida. O uso de uma pistola aqui seria de grande ajuda. Já em Duro de Matar 3 - A Vingança, McClane dirige um táxi em uma corrida desesperada para desarmar bombas espalhadas na cidade pelo terrorista Simon. O grande barato deste último jogo é atropelar os pedestres e ainda falar: "get outta the way".

Os três jogos são bem diferentes entre si e poderiam muito bem estar em CDs separados, mas para nossa sorte isso não aconteceu. DHT possui várias falas tiradas dos próprios filmes, o que certamente agradará os fãs da trilogia. Mas não espere encontrar os palavrões: eles sumiram.

DIE HARD TRILOGY

PST & PC, Ação & Tiro, da Fox Interactive, 1 jogador. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos, sons e desafio muito bons. Três ótimos jogos em apenas um CD. Mais diversão por menos dinheiro.

ÇÃO NA BOCA

Games que vão deixar calos nas mãos

PLAYSTATION
PROJECT OVERKILL

Não se engane! Isto não é uma foto de legista. É apenas uma cena corriqueira do game...

Mais uma novidade da Konami que honra a fama da softhouse e vai agradar os fãs de jogos sangrentos. O esquema é parecido com o de Smash TV (do SNES) e Syndicate (para PC). Project Overkill é superviolento. Só pra você ter uma idéia, ao passar pelo corpo de um inimigo detonado, seus sapatos deixam pegadas de sangue.

A história é típica do mundo cão: você deve eliminar um legião de inimigos, que querem fazer o mesmo com você. Mas pode ir tirando o cavalinho da chuva, pois não será moleza acabar com todos: o jogo às vezes é difícil até para os maníacos. Você escolhe entre quatro personagens para cumprir as cinqüenta fases recheadas de armas e itens.

PROJECT OVERKILL

Playstation, Ação/Tiro, da Konami, 1 Jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 O game é muito divertido, com músicas macabras e boa jogabilidade. Mas você fica com os dedos doendo de tanto apertar o Direcional.

PLAYSTATION & PC
TIME COMMANDO

Um prato cheio para quem curte a mistura de ação com aventura e estratégia. O game segue a linha de FlashBlack e Out of this World. Na história, um computador em forma de bolha viva é sabotado, engole uma pesquisadora e, depois, você. Sua missão é sanear os circuitos da bolha, salvar a moça e sair vivo.

Para isso, você viaja no tempo, com desafio, armas e cenários de época. Os cenários tridimensionais e o som de primeira são os pontos fortes. A pancadaria rola solta e o desafio é difícil na medida certa, exigindo boa dose de raciocínio. São três níveis de dificuldade. Comece pelo Easy, que é o único a dar dicas sonoras sobre o quê fazer.

Conforme você anda, a barra de memória infectada (no alto da tela) vai enchendo. Se ela se completar, aquele abraço. Ponha os circuitos de memória não infectados (azuis) nesta bolha antes que seja tarde

Há uma arma específica para eliminar cada chefe. Na primeira é a clava vermelha, que você encontra no começo da fase

NÃO ALUGUE SEM O MANUAL
Este jogo exige comandos diferentes conforme o tipo de ação e é difícil descobrir os comandos sozinho.

TIME COMMANDO

PST & PC, Ação/Aventura, da Activision, 1 Jogador. CD-ROM em português da MSD. Já nas prateleiras.

8,0 A história é muito legal e é o que prende neste jogo. Gráficos, sons e desafio bons.

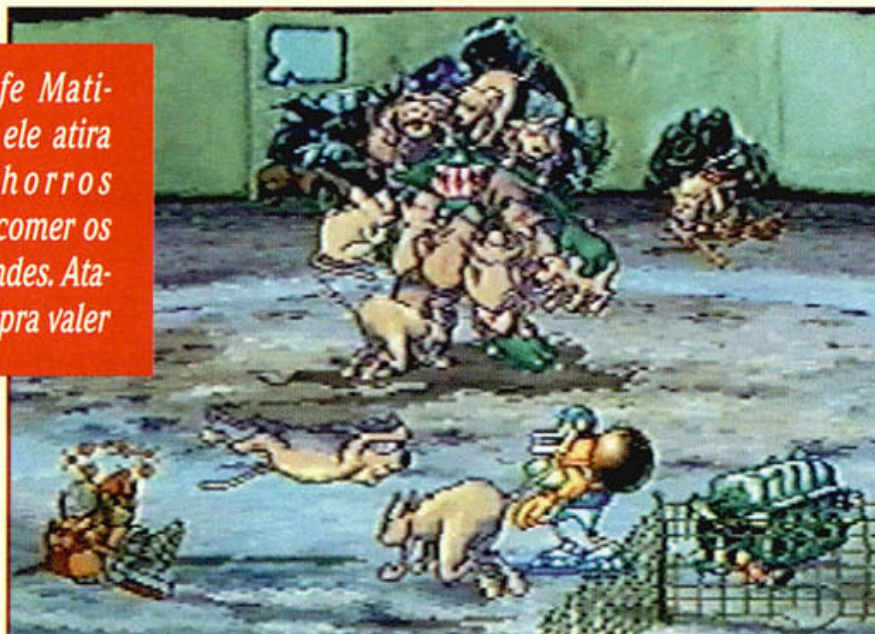
SATURNO

THREE DIRTY DWARVES

Quatro crianças resolvem fugir do seu mundinho chato. Laura, Gregory, Billy e Kyle são crianças especiais criadas em tubo de ensaio. Unidos e usando a Teoria da Relatividade, eles conseguem criar e trazer, de um mundo paralelo, três duendes para ajudá-los. Infelizmente, uma legião de monstros veio junto.

Seu objetivo é conduzir os três duendes por dezoito missões, elimininando todos os rivais. Cada um possui uma habilidade. Greg detona com um bastão de beisebol, Taconic usa uma bola de boliche e Corthag tem uma pistola.

Os três duendes só andam juntos. Só há Game Over se os três morrerem

Chefe Matilha: ele atira cachorros pra comer os duendes. Ataque pra valer

THREE DIRTY DWARVES

Saturno, Ação, da Sega, 1 a 3 jogadores com adaptador de controle. Já nas prateleiras.

8,0 Som legal, gráficos inovadores e bom desafio. Diversão garantida

PLAYSTATION

EPIDEMIC

Em 2065, a raça humana fugiu da superfície da Terra para escapar de um vírus letal. Uma empresa tirânica, chamada Byfloss Group, faz o controle populacional dos subterrâneos. No meio disso tudo, você precisa salvar sua namorada, que está em coma e necessita de um pólen raro para sobreviver. Esta é a aventura de Epidemic, um game sombrio, no estilo de Kileak - The DNA Imperative, com um pouco de Doom e Mech Warrior. Os gráficos são bons e bem renderizados, os sons também. Só a sincronização da fala com os lábios (chama-se lip-sinc) ficou pior do que em dublagem de filme de Kung-fu. O desafio é o de sempre no gênero: salas e mais salas cheias de inimigos e itens.

Nesses terminais você encontra informações para continuar a missão

Esta é sua namorada em coma. Ela pegou o vírus letal e a Byfloss não tem interesse em salvá-la

Visual básico do jogo: você vasculha corredores e salas para detonar robôs e tentar achar o tal pólen

EPIDEMIC

Playstation, Ação/Tiro, da Sony C.E, 1 jogador. Já nas prateleiras.

6,0 Só para os apaixonados por Doom. Gráficos e sons legais, mas o desafio é regular.

MAGIC COMPUTER

O MICRO COM PREÇO DE BRINQUEDO

2 x R$ 127,

É SÓ LIGAR NA TV

Agora a melhor programação da sua TV é o MAGIC COMPUTER. Ele pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-lo na sua TV. O MAGIC COMPUTER é um computador tão barato e fácil de usar que você não precisa gastar mais nenhum tostão com monitores, placas e softwares. É um computador completo que já vem com 16 programas desenvolvidos com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças a partir de 5 anos e pessoas de qualquer idade podem desvendar os segredos da informática. Ele já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). MAGIC COMPUTER. A informática com preço ao seu alcance.

Você pode editar, gravar na memória e imprimir seus trabalhos escolares.

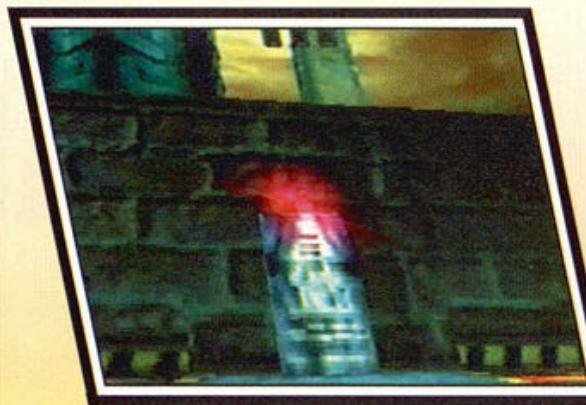
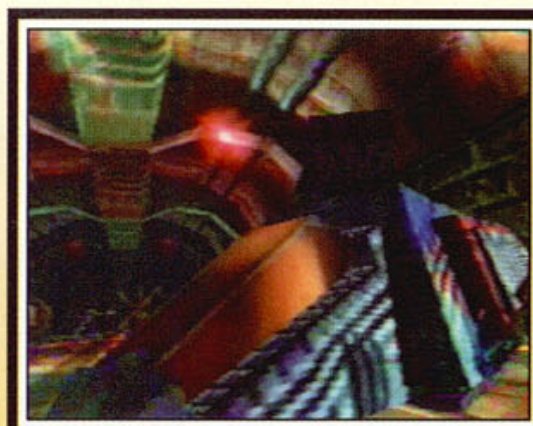
Componha e grave músicas no Compositor Musical com 256 notas e 4 instrumentos.

Desperta a criatividade e o raciocínio em 16 programas com exercícios de matemática, prática de digitação e jogos inteligentes.

Já vem com joystick e 3 jogos de videogame na memória.

Crie e anime desenhos com o F e G-Basic. Inclui Calculadora e Calendário.

Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.

Central de Televendas (011) 3064-1000

Passe em frente a esse terminal para abrir as portas trancadas

Saque o tamanho deste inimigo!!!

MULTISISTEMAS

Finalist

Como é bom ser designado para uma missão qualquer e depois sair destruindo tudo o que vem pela frente! É o que rola em Finalist e essa é a diversão. Você "voa baixo" com uma nave equipada primeiro com uma metralhadora e depois com outras armas mais poderosas. Os gráficos não são nenhuma maravilha, mas também não decepcionam. A ação e destruição em alta velocidade garantem a sua diversão e faz você desencanar do enredo, ou qualquer propósito mais sério. Faltou um pouco de diversidade nas fases, pois os cenários são muito repetitivos e as missões muito parecidas entre si.

FINALIST

Playstation, Saturno, PC. Simulador/Espacial, da Ocean, 1 jogador. CDs japoneses para games e americano para PC. Já nas prateleiras.

8,0 Um jogo diferente, com ritmo acelerado e muita destruição. Gráficos e sons bons. Diversão garantida.

NINTENDO 64

Pilotwings 64

Rocket Belt. É nesta etapa que você poderá conferir a velocidade de processamento de imagens

O antigo sucesso em simulação do Super NES está de volta, com a força do Nintendo 64. Pilotwings 64 repete a mesma fórmula do antecessor: jogabilidade com desafio de primeira. Os cenários tridimensionais são superrealistas, completando o conceito de simulador. São três modalidades para jogar, cada uma com quatro níveis de dificuldade. Atingindo a pontuação Gold em cada nível, o jogo abre acesso para os bônus games, com mais quatro provas.

PILOTWINGS 64

Nintendo 64, Simulador de vôo, da Nintendo/Paradigm, 1 jogador. Já nas prateleiras.

9,0 Game espetacular, no qual a potência do sistema faz a diferença. Gráficos tridimensionais ótimos e processamento superveloz. Boa variação de fases, com ótima jogabilidade.

SATURNO

After Burner 2

O visual é tão ruim que muitas vezes você não sabe o quê o atingiu

Visual pobre e jogabilidade debilitada. Bola fora!

A Sega é mestre em relançar seus clássicos para versões em 32 bits. Neste caso, é uma pena que ela tenha tentado manter o apelo original do jogo, em vez de explorar o poder do Saturno. After Burner 2, original de Arcade que passou pelos 16 bits, ficou com um visual tão pobre que não dá para saber qual versão se está jogando. A jogabilidade também saiu comprometida.

AFTER BURNER 2

Saturno, Simulador de vôo, da Sega, 1 jogador. Já nas prateleiras. CD japonês.

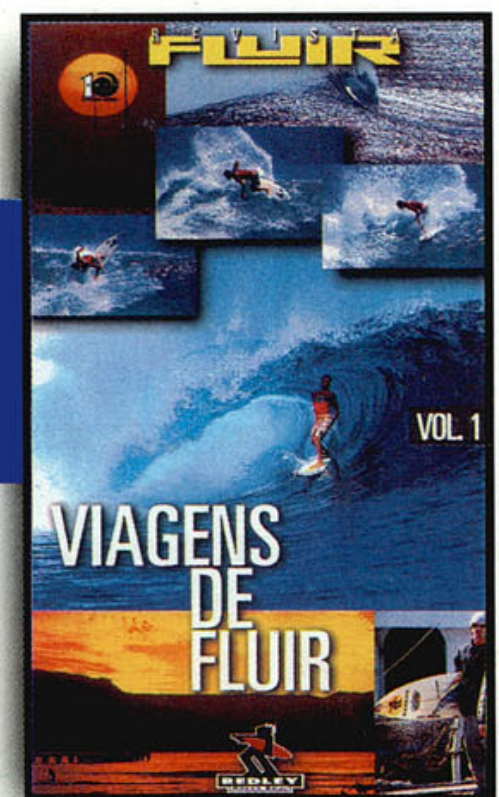
5,0 Só para quem ama a série. Os gráficos ficaram ruins e a jogabilidade está apenas regular.

AS GRANDES VIAGENS DE FLUIR.

FLUIR
ESPECIAL
VIAGENS
EDIÇÃO 133E NOVEMBRO / 96 R$9,90
ADRENALINA
CULTURA
FUGA DO CROWD
COMPETIÇÃO
DESCOBERTA
AVENTURA
PRAZER
CAINDO NA ESTRADA!

Ao comprar o ESPECIAL FLUIR VIAGENS você leva um presentão matador: a fita de vídeo VIAGENS DE FLUIR, com imagens de sonho feitas nos picos mais chocantes do Havaí, das Maldivas, Fiji e Austrália. Vai que é sua, brother!!!

Já nas bancas

GRÁTIS
FITA DE VÍDEO

SATURNO
MADDEN '97

Madden '97 é excelente, mas é indicado só para fãs de futebol americano, que conhecem as regras da modalidade, pois o CD está entulhado de táticas e estratégias. Só para dar uma idéia: até para passar a bola você tem de selecionar a opção "passe".

Os gráficos estão para lá de bons e o som é quase o de uma partida real, pois os jogadores urram, berram e a locução simultânea dá o toque final. O jogo traz até as gingas de comemoração dos jogadores no "touchdown". A jogabilidade é ótima, os atletas respondem rápido aos comandos e as inúmeras possibilidades que o game dá garantem longas horas de jogo e diversão.

A comemoração do TouchDown traz os famosos rebolados dos jogadores

MADDEN NFL '97

Saturno, Esporte/Football, da EA Sports, 1 ou 2 Jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Game de futebol americano hiperrealista e detalhado. Essa série só melhora: gráficos, sons, desafio e jogabilidade ótimos.

MEGA DRIVE
NHL '97

Infelizmente, NHL '97 é apenas mais uma seqüência, com poucas inovações, como o Pratice Mode e uma infinidade de outros modos de jogo. O visual do game está bom, a jogabilidade muito legal, mas o som é meio enjoado. Nos times, não falta nada: estão no cartucho todos os times da liga, os All Stars do leste e do oeste, além das seleções Americana e Canadense. Uma outra coisa de que sentimos falta: não conseguimos brigar com adversário nenhum e hóquei sem briga não tem graça mesmo!

Practice Mode - Agora você pode treinar as tacadas de disco para pegar a jogabilidade

NHL '97

Mega Drive, Esporte/Hóquei, da Electronic Arts Sports, 1 ou 2 jogadores. Traz bateria para salvar o jogo. Já nas prateleiras.

6,0 Gráficos e jogabilidade boas como sempre, mas o som piorou e as brigas sumiram! Um game sem grandes inovações.

PLAYSTATION
ADIDAS POWER SOCCER

A abertura já mostra a qualidade do jogo. Adidas Power Soccer é muito bom e traz uma das melhores visões de jogo do gênero, além de jogadores poligonais no tamanho certo. A jogabilidade não chega a superar a de International Superstar Soccer, mas os passes são feitos rapidamente e os chutes são precisos. Infelizmente, o jogo só traz times da Inglaterra, França e Alemanha.

Apresentação arrasadora: o dia em que o jogo vier assim aí é que os estádios vão ficar realmente vazios

ADIDAS POWER SOCCER

PST, Esporte/Futebol, da Psygnosis, 1 a 4 jogadores. Já nas prateleiras.

8,0 Mais um grande jogo de pelota. Vale pelos gráficos e pela jogabilidade. Mas só traz times europeus.

VOCÊ OUVE
O DIA INTEIRO.
97
FM
A RÁDIO
MAIS
QUENTE
DE
SÃO
PAULO.
97,7
MHZ
SÃO
PAULO
Newport

Quatro heróis do BARULHO

IMPERDÍVEL

NINTENDO 64
SUPER MARIO 64

A melhor aventura do encanador italiano já lançada até hoje. Mario fala, pula, dorme, nada, boceja, com movimentos perfeitos e muito sofisticados. Mario precisa pegar 120 estrelas espalhadas pelo mundo, para zerar o jogo, salvar a princesa Mushroom e vencer o maligno Bowser. No caminho, montes de truques, como achar o Yoshi e muitas estrelas escondidas. Tudo isso, num show de imagens, muitos ângulos de visão e cenáros totalmente tridimensionais.

SUPER MARIO 64

Nintendo 64, Aventura, da Nintendo, 1 jogador. Já nas prateleiras.

10 Diversão em estado puro. Tudo em Mario 64 é ótimo: gráficos, sons, movimentação, desafio e diversão. De vez em quando alguma parede some, mas isso não compromete o conjunto, que é excepcional.

Mario bota o vilão pra rodar pra valer

Mario pega uma das estrelas do game. São 120!

MEGA & SATURNO - PREVIEW
SONIC 3D BLAST

Aventura, da Sega, 1 jogador. Lançamento prometido para novembro nos Estados Unidos.

O visual é muito parecido, mas os gráficos do Saturno são mais bonitos

Olha esse caminho de argolas do cartucho do Mega. Animal, né?

Se você pensou que Sonic não teria fôlego para encarar a geração de 32 bits, estava enganado. Numa só tacada, ele estréia este ano no Saturno, com gráficos poligonais, e no Mega Drive, com sua primeira aventura em 3D. O jogo é exatamente o mesmo e as diferenças ficam apenas para os gráficos, naturalmente melhores no Saturno.

O grande desafio da Sega era garantir a rapidez do porco-espinho em ambientes 3D, mas isso só vai dar pra saber jogando. Visualmente, o game é muito legal e todos os elementos característicos da saga Sonic estão lá: esmeraldas, argolas, fases de bônus e televisores. Uma novidade: o jogo trará finais diferentes conforme o número de esmeraldas que você conseguir pegar.

Super Mario, Sonic, Donkey Kong e Crash Bandicoot disputam o seu Papai Noel

SNES - PREVIEW

DONKEY KONG COUNTRY 3

Aventura, da Nintendo, 1 ou 2 jogadores, 32 Megabits. Lançamento prometido para novembro

Fim de ano com um novo Donkey Kong já é praticamente uma tradição para a galera do SNES e neste ano não será diferente. Mais uma vez os holofotes ficam para Dixie, agora acompanhada de seu priminho, o jovem Kiddy.

No game anterior, Diddy e Dixie tinham de resgatar Donkey das garras de King K. Rool. Agora Diddy foi seqüestrado e Dixie e Kiddy terão um confronto final com Kaos.

Como nos outros carts, os macacos agem em esquema cooperativo. Dixie pode arremessar Kiddy e usá-lo para pular e pegar itens nos locais mais altos dos cenários. Ela também pode ser carregada pelo jovem gorila. O contrário também é possível, mas Kiddy é tão pesado que Dixie mal consegue se mover.

A Nintendo promete mais de cem horas de jogo, contando as fases escondidas e as normais. Além disso, ela anuncia um volume avassalador de truques.

Os gráficos foram feitos com uma versão avançada da tecnologia ACM e a Nintendo promete que serão ainda mais brilhantes que nas versões anteriores. Com certeza será um dos grandes hits do Natal.

Dixie e Kiddy encontram um enorme lote de bananas. Que fome!

Elefantinho na parada. Aqui ele fico isolado por piranhas indestrutíveis

O chefe da primeira fase ataca Kiddy. Mas o bicho é fácil!

IMPERDÍVEL

PLAYSTATION

CRASH BANDICOOT

Fãs de Donkey Kong ou Tazmania vão curtir muito este CD. A Sony usou e abusou dos gráficos tridimensionais e a sensação de profundidade é muito parecida com a do novo Super Mario, do N64. Você pode jogar com o tradicional scroll horizontal, com visão de frente ou de cima, embalado por uma trilha sonora muito legal.

Bandicoot precisa salvar sua namorada, antes que dois cientistas malucos façam nela uma lavagem cerebral. A história acontece numa ilha australiana e Bandiccot apenas pula, gira e corre. O jogo não é muito difícil, mas você precisa completar as fases de bônus para ganhar as passwords. Todas as fases que você completa ficam abertas para voltar, pegar itens e vidas. Diversão garantida.

CRASH BANDICOOT

Playstation, Aventura/Ação, da Sony, 1 Jogador. Dá passwords ou você salva no Memory Card.

8,0 Gráficos inovadores para o console, música envolvente, surround impecável e boa jogabilidade. Diversão garantida.

Chefe: memorize seus movimentos e espere o momento certo

Este é Dr. Nitrus Brio, o penúltimo chefe. Decore a seqüência de ataques com as poções e, quando ele crescer, acerte-o bem de perto

Games Pap

PST/3DO/SATURNO/PC

Casper

Gasparzinho, o fantasma camarada, saiu das telas do cinema direto para o videogame, num Adventure que vai agradar a galera que curtiu o filme. Afinal, a história é a mesma e como todos os textos são em inglês, quem conhece o enredo vai se safar mais facilmente.

Gasparzinho consegue entregar uma rosa para Kat, que será sua grande aliada no jogo

Gasparzinho é um fantasma que prefere conviver com as pessoas vivas. Mas em sua mansão há outros fantasmas pilantras, que assustam os visitantes. Por isso, ele resolveu chamar um especialista em "problemas de fantasmas", o dr. Harvey e sua filha Kat. Como Casper, sua primeira missão é tornar-se amigo dos dois. Para facilitar sua vida, você pode se transformar em vários objetos e encontra mapas com dicas espalhados pela casa.

Procure mapas nas paredes para descobrir o quê fazer

CASPER

Multisistemas, Adventure, da Interplay, 1 jogador, Save no Memory Card.

7,0 Gráficos excelentes em 3D, boa jogabilidade e desafio. Mas as músicas são chatas e tudo é falado e escrito em inglês.

PLAYSTATION/PC

Beyond The Beyond

Finalmente pintou o primeiro RPG (de verdade) para o Playstation. E a Sony até que acertou a mão, pois o jogo é bastante divertido. O manual diz que são necessárias pelo menos 60 horas para terminá-lo, mas aqui na redação nós demoramos 40 horas, com todos os personagens.

Dá para navegar em um barco, voar em um dragão ou em uma pirâmide tecnológica

O game usa a perspectiva de terceira pessoa e tem todos os ingredientes de um bom RPG: vilões supermalignos, mocinhos incorruptíveis, monstros e segredos. Você é Finn, tem 14 anos e é filho de Kevins, líder dos cavaleiros de Marion na cidade de Isla. Finn mora com um amigo de seu pai, Galahad, o ex-líder. Depois de anos sem ir ao castelo, Galahad o autoriza a visitar seu pai, se conseguir pegar a água milagrosa na caverna do sul. Mas enquanto consegue a tal água, o castelo de Marion é invadido por tropas de Bandore. Sua missão será expulsar os Bandore e derrotar os principais inimigos do seu pai, Shutat e Ramue, no final do jogo.

Nesta ponte, salte na água e entre na parede para chegar até a sala secreta em Zalaggon

BEYOND THE BEYOND

Playstation & PC, RPG, da Sony, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Os combates com visual em 3D são muito legais. Uma coisa chata: o excesso de inimigos muitas vezes trava o jogo.

o-Cabeça

Adventure, RPG e Puzzles. Bote a cabeça pra funcionar

SNES

Kirby Super Star

Durante sua aventura você pode contar com um ajudante

Kirby já agitou jogos nos consoles de 8 e 16 Bits e se prepara para estrear no Nintendo 64. Enquanto isso, ele encerra seu ciclo no Super NES com chave de ouro: neste cart, ele estrela nove jogos, seis do tipo plataforma e três minigames, misturando gêneros. Como os comandos não mudam de um game para outro, fica fácil memorizar e jogar. Todos os games podem ser jogados a dois, mas para acionar o segundo jogador você precisa criar um ajudante. Com o ajudante na tela é só mexer no Direcional do segundo controle e bingo!

Neste game você ajuda Kirby a encontrar tesouros escondidos

Você salva até três jogos na bateria, e no começo, escolhe entre seis games. Se vencê-los, mais três ficam disponíveis. Cada jogo mostra, na tela, como ele funciona e quais os comandos. Boiada!

KIRBY SUPER STAR

SNES, Estratégia/Aventura, da Nintendo e Hal Laboratory, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

8,5 Nove jogos em um cartucho, misturando estratégia, aventura e ação. O visual está nota 10, o som e jogabilidade bons. O desafio é regular e os mais novos vão curtir muito.

SNES

Ms.Pac-Man

Bola dentro da Namco e da Williams: recriar e relançar Ms.Pac-Man, um clássico de estratégia. Já nos arcades, o game era melhor que o original Pac-Man. Agora ele arrasa e chega envenenadíssimo. Além dos modos para um jogador ou dois alternados, a Williams criou outros seis modos, ampliou os labirintos, colocou um comando turbo. Enfim, fez os diabos! Há um modo competitivo, em que Ms.Pac-Man e Mr.Pac-Man lim-pam a tela juntos (mas um atrapalha o outro) e um modo cooperativo. Além destes, há outros quatro modos novos, que são os que trazem os labirintos recriados. Você pode comer os fantasmas-chicletes em vez dos pontinhos, ou comer os pontinhos sem as bolas de energia para dar uma força. Se você gosta do gênero, corra atrás. Mas avisamos: está difícil de encontrar.

Modo Mini - Visão total do labirinto quando você joga a dois

Modo Arcade clássico - Level 3. Para matar a saudade dos veteranos

Strange - Aqui, às vezes, as bolas dos cantos somem

MS.PAC-MAN

SNES, Estratégia, Namco/Williams, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

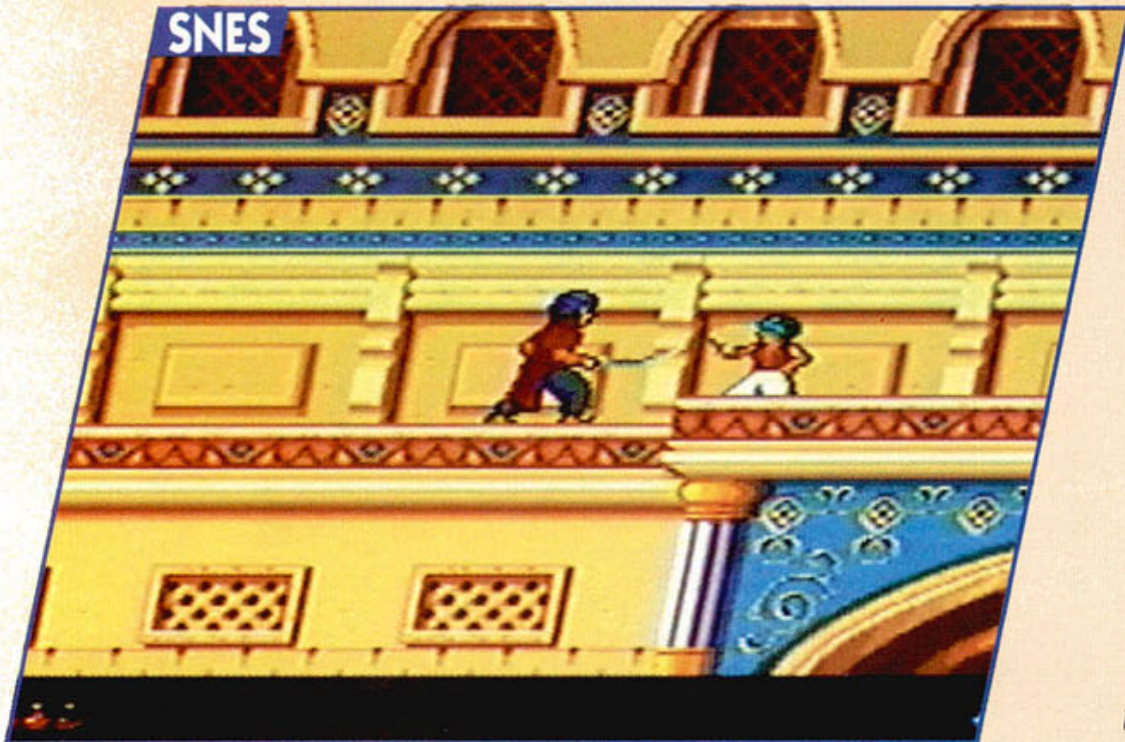
9,0 Um jogaço! Criativo e bem-feito, traz novos labirintos, modos de jogo e desafios, com gráficos legais.

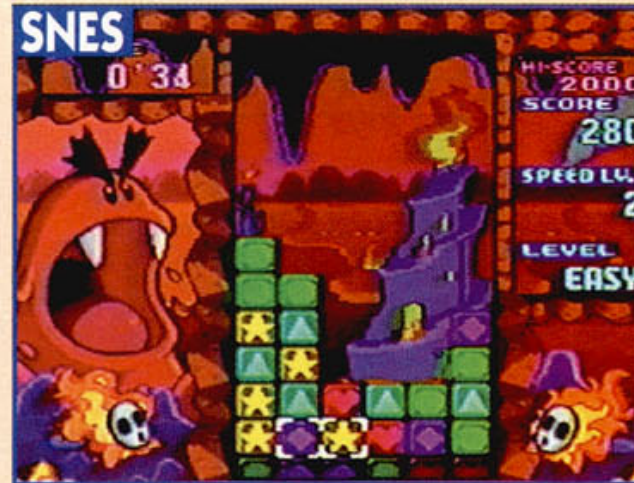
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
F/NAZCA S&S
DONKEY KONG
Chegou Donkey Kong Country 3.
DONKEY KONG
COUNTRY 3
DIXIE KONG'S
Double Trouble!
Só Para
Nintendo
SUPER NINTENDO
KONG

É Nintendo.
Nintendo
Ou nada.

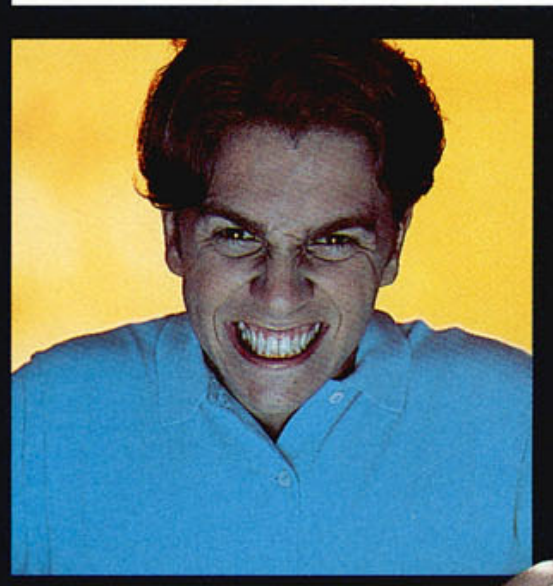
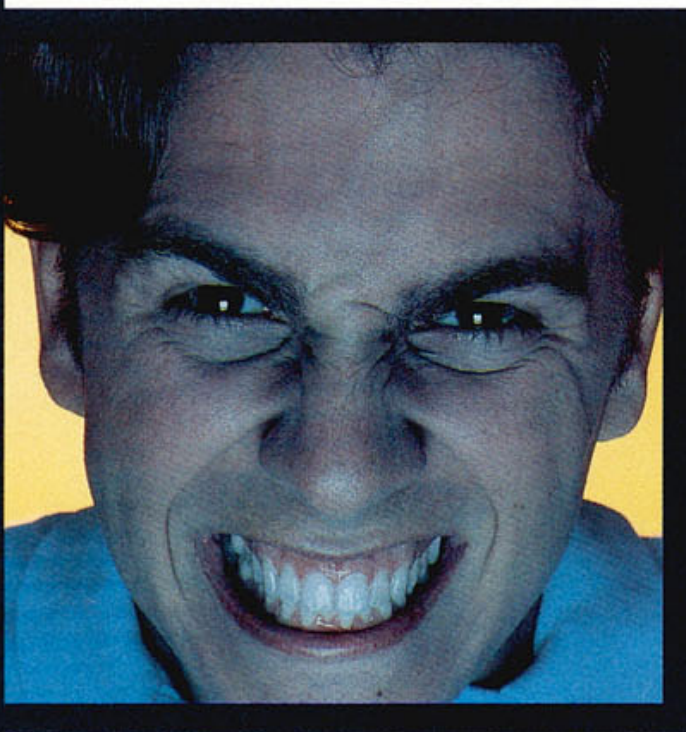
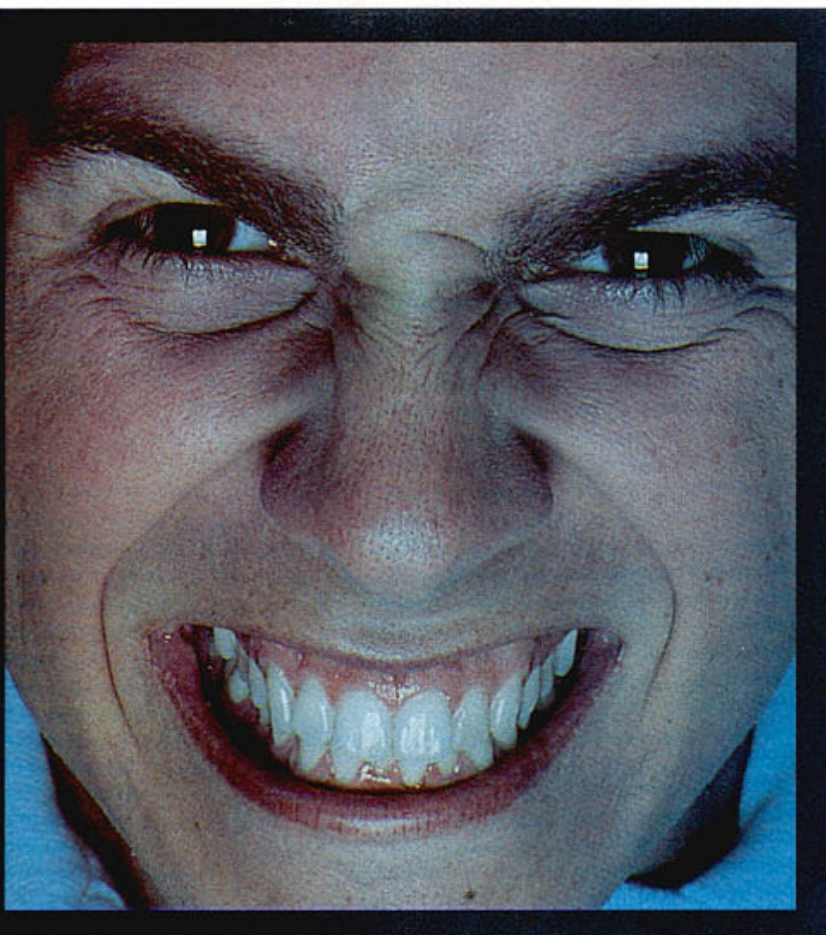
MEGA & SNES: Os melhores

ESTRATÉGIA & RPG

Prince of Persia 2

Este é lançamento quente, de novembro. Se você não jogou em PC, não pode perder. Nota 9,0

Tetris Attack

A melhor recriação do clássico de estratégia, chegou a virar febre em algumas locadoras. Imperdível. Nota 8,5

Phantasy Star 2

Ótimo lançamento da Tec Toy, que traduziu tudo para o português. Um RPG à moda antiga, com desafio descabelante. Para jogar meses. Levou nota 9,0

do ano

Na opinião da equipe de Ação Games

Os jogos arrepiantes que rolaram durante o ano e outros que saem em dezembro, para Mega e SNES

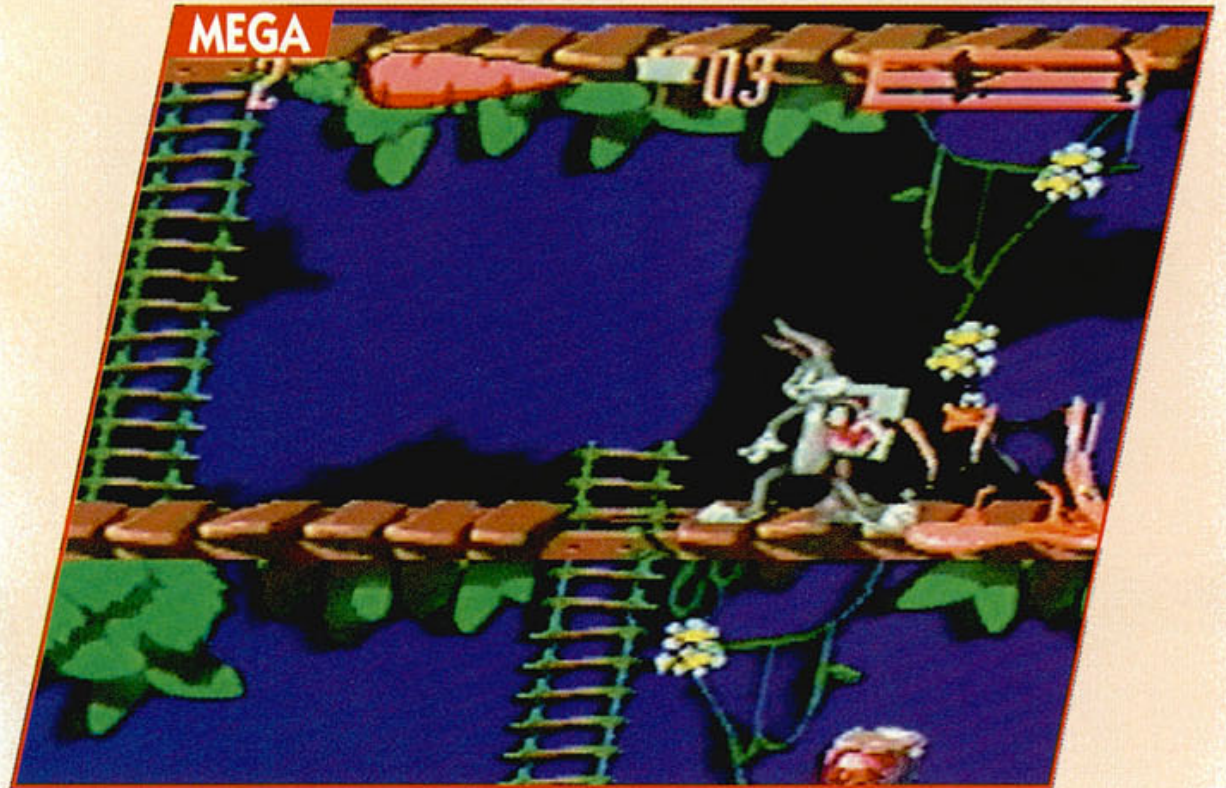
Super Mario RPG

Um cartucho imperdível no gênero, com 32 Megabits de puro talento da softwarehouse Square. Visual do além e desafio idem. Mereceu nota 10

The Breath of Fire 2

Outro petardo: um RPG tradicional, bem-feito e com a assinatura Capcom. Levou nota 9,0, mas o cartucho é japonês

AVENTURA

Pernalonga

Buggs Bunny in Double Trouble é uma das melhores aventuras do coelho malandro. Divertido e variado. Nota 8,5

ESPORTE

International S.S.S. De Luxe (Fighting Eleven)

A versão De Luxe deste International Super Star Soccer é boa mesmo. É o único do bloco lançado em 95, mas continua imbatível. Futebol em grande estilo, lançado pela Playtronic

FIFA Soccer '96

Futebol em grande estilo, tão bom quanto o 95 e melhor que a versão dos concorrentes, inclusive o PST. Levou nota 8,0. A versão para SNES levou 6,5. Ambas foram lançadas no Brasil

College Slam

Basquete só para duplas, cheio de tretas e truques. Mereceu nota 9,0

Olympic Summer Games

É quase um simulador de atletismo. Ótima pedida para quem curte o gênero, mereceu nota 8,0

NBA Live '96

Um dos melhores já lançados com basquete de times completos. Diversão garantida, levou nota 8,5

LUTA

Virtua Fighter 2

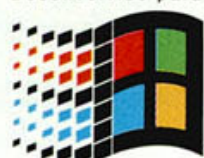
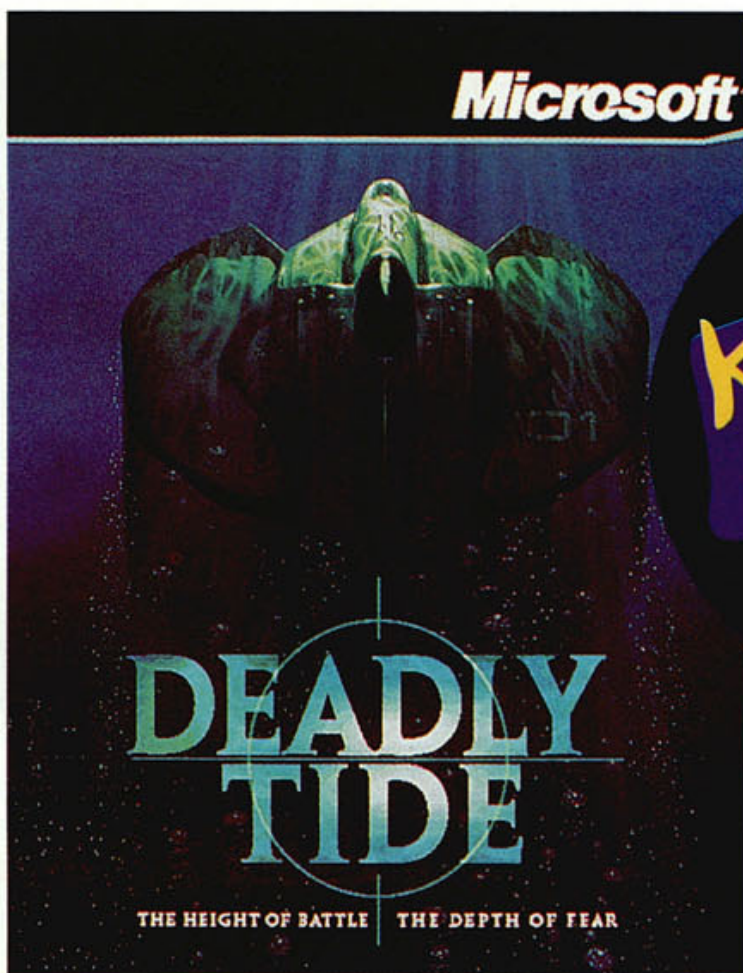
Virtua Fighter ganha uma versão para 16 Bits e não decepciona: o visual em 2D ficou surpreendente e você debulha com os golpes do Arcade. Dez!

Ultimate MK3 luta

Desde já um clássico. As versões de Mega e SNES são as melhores e levaram nota 9,0

AÇÃO

Vectorman 2

Vectorman está de volta, com velocidade muito boa para um game 3D de 16 Bits. A aventura vem incrementada com novos morphs e armas

LUTA

PANCADARIA

PLAYSTATION

MORTAL KOMBAT TRILOGY

IMPERDÍVEL

Mortal Kombat Trilogy está animal! O game é a união de todos os MKs (MK1, MK2, MK3 e Ultimate) em um único jogo. São 37 personagens para escolher, incluindo todos os chefes (Goro, Kintaro, Motaro e Shao Kahn), os clássicos (Rayden MK1, Kano MK1, Jax MK2 e Kung Lao MK2) e mais um secreto (Chameleon). Os gráficos estão perfeitos, a movimentação dos lutadores é super-realista e os cenários bem detalhados. As músicas são as mesmas dos jogos anteriores, sem nenhuma modificação. Trilogy traz os Brutalities que só apareceram nas versões de Mega & SNES, com melhorias: voam ossos para todos os lados e o golpe é identificado pelo locutor. Entre as novidades, se destaca também o Aggressor, uma espécie de medidor que possibilita detonar mais golpes em seqüência. O único problema está no carregamento (loading), que é demorado. Mas há uma solução tapa-buraco: nas opções, é possível selecionar a repetição da batalha com o mesmo personagem e ganhar tempo.

São 37 personagens, mas apenas 32 aparecem na tela de seleção. Os outros cinco são secretos

Os personagens clássicos não foram esquecidos. Confira o retorno triunfal de Rayden, de MK1

Chamaleon é um personagem que faz jus ao nome. O cara fica se transformando nos outros Ninjas o tempo inteiro

Os Brutalities, que eram exclusivos das versões de 16 bits de UMK3, também comparecem

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Playstation, Luta, da Midway, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Vale pelo conjunto. O impacto dos brutalities está incrível: voa osso pra todo lado. Valeria dez não fosse o infeliz do loading.

Veja dicas exclusivas na seção de DICAS

DA PESADA

Os três melhores jogos de porrada do ano e outros petardos

SNES - PREVIEW

MARVEL SUPER HEROES

Luta/Ação, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento previsto para novembro.

Aqui você escolhe o continente para lutar

A Capcom promete arrasar com o mais novo lançamento do selo Marvel. O game será uma adaptação do Arcade, com um esquema diferente, que carrega um pouco mais na ação. Os heróis da Terra precisam impedir que o Titã Thanus destrua metade da população do universo, resgatando as Seis Jóias Espirituais que estão com ele. No início de cada fase, você poderá escolher entre Homem-Aranha, Homem-de-Ferro, Capitão América, Wolverine e Hulk. O personagem que morrer não poderá mais ser selecionado. Como eles têm diferentes habilidades, você poderá, por exemplo, seguir pelo alto dos prédios com o Aranha ou ir detonando paredes com Hulk. Durante a jornada outros personagens Marvel vão pintar.

Capitão America detonando vários inimigos. O game traz heróis, anti-heróis e vilões.

NEO GEO CD

THE KING OF FIGHTERS '96

IMPERDÍVEL

É UM MILAGRE QUE VOCÊ AINDA ESTEJA VIVO DEPOIS DE LUTAR COMIGO!

Fique por dentro da história do game: todos os textos são em português

Use esta dica, na tela de seleção faça, ↑ B → C ← A ↓ D, e detone como os mestres do jogo

Novas personagens para o universo KOF: Leona contra Mature

O terceiro game da série The King of Fighters para o Neo Geo CD a-pa-vo-ra! Gráficos perfeitos, com cenários e personagens idênticos ao Arcade. As músicas do CD vêm em versões novas e algumas são até cantadas. A jogabilidade continua sendo o ponto forte do game e é fundamental aliar técnica e reflexos rápidos para vencer. Jogo sério, conceito avançado em combos e ampla variedade de técnicas fazem do KOF '96 um jogo que vale a pena conferir.

THE KING OF FIGHTERS '96

Neo Geo CD, Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. **CD em português**. Já nas prateleiras.

10 Não poderia ser melhor: gráficos idênticos ao arcade, músicas originais recriadas e loading (carregamento) rápido. Diversão de sobra!

PLAYSTATION

STAR GLADIATOR

A apresentação do jogo traz animações no estilo de Tekken 2: Demais mesmo!

Sistema de combos supervariado. Treine o seu!

Corte violento, sem chances para June

A versão caseira do primeiro jogo de luta poligonal da Capcom está destruidora! A conversão para o Playstation ficou muito próxima do original. A apresentação traz animações renderizadas exclusivas, no mesmo estilo de Tekken 2.

Star Gladiator traz quatro opções de luta, começando pelo Arcade, que segue o sistema do fliperama e o Training, para você treinar combos e golpes. No Versus, a batalha acontece entre dois jogadores. O mais interessante é o Group Battle, no qual você monta seu time com até cinco lutadores.

STAR GLADIATOR

Playstation, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Ótima adaptação da Capcom, com gráficos e músicas fiéis ao arcade. Bom sistema de combos e jogabilidade apurada. Vale a pena conferir.

PLAYSTATION

IRON & BLOOD

A série Advanced Dungeons & Dragons, famosa no universo dos RPGs, invade o mundo da luta com um game 3-D alucinante. Iron & Blood apresenta dezesseis lutadores medievais dos mais variados estilos. São duendes, feiticeiros, carrascos, arqueiros, magos, cavaleiros e demônios. Os gráficos foram bem trabalhados, os cenários são escuros e apresentam o colorido bem forte. As músicas acompanham perfeitamente o estilo do jogo, os efeitos sonoros e as vozes digitalizadas são o destaque. A jogabilidade é boa, as batalhas são rápidas devido à agilidade dos personagens. É possível se movimentar pelo plano usando os botões R1 e R2. Vale conferir.

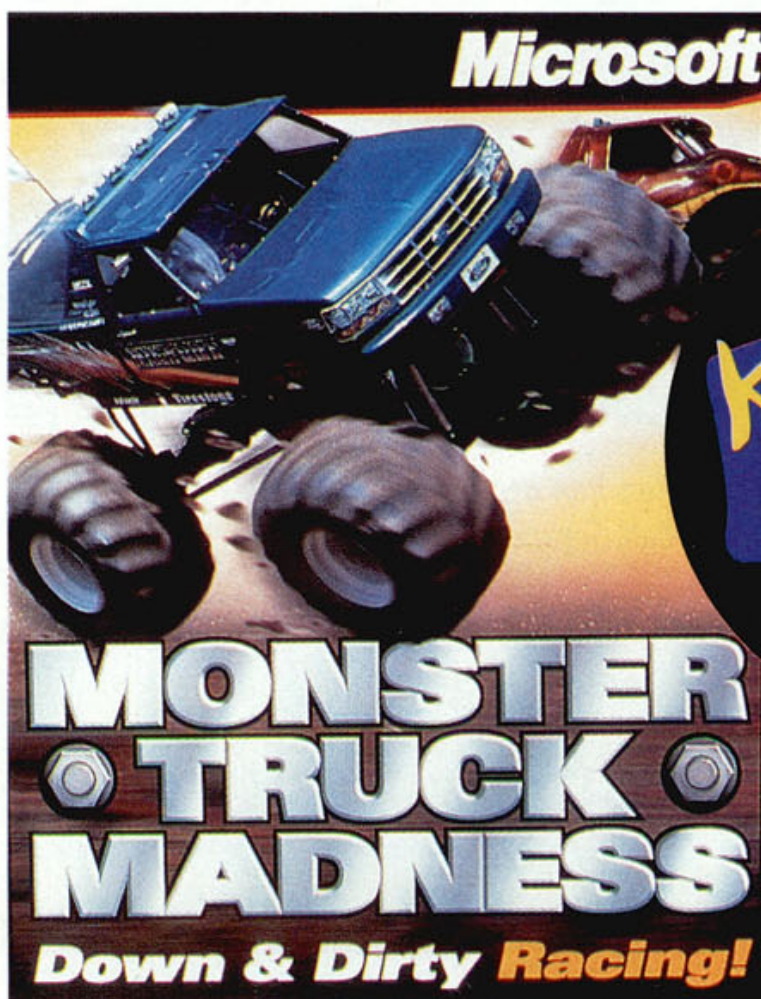
Guerra feia de bruxos: Red Cloud contra Stellerex

Luthor, o Paladin, detona Stellerex, um dos magos do game

Torgo, o duende, manda a força bruta contra Ardrus, um esqueleto vivo

IRON & BLOOD

Playstation, Luta, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

8,0 Jogabilidade ótima, com personagens se movimentando livremente na tela de jogo. Lutas originalíssimas, no estilo de Darkstalkers.

SATURNO

REAL BOUT FATAL FURY

REAL BOUT FATAL FURY

Saturno, Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Loading decente, gráficos, sons e desafio legais. Versão fiel ao original do Neo Geo. Diversão garantida.

Esta é a lenda de Southtown, cidade da área de Hong Kong. Uma vez por ano, essa cidade apresenta o maior festival de luta do mundo, chamado "King of Fighters". Por fora, o torneio é uma demonstração de estilos. Mas na realidade é apenas um show para Geese Howard exibir seus notórios matadores. A adaptação do Real Bout Fatal Fury ficou muito boa e semelhante à original, com gráficos e músicas de primeira. A jogabilidade está em cima e o game oferece a opção de diálogos em português.

Terry detona um Power Geiser no meio de um combo, sapecando 5-Hits

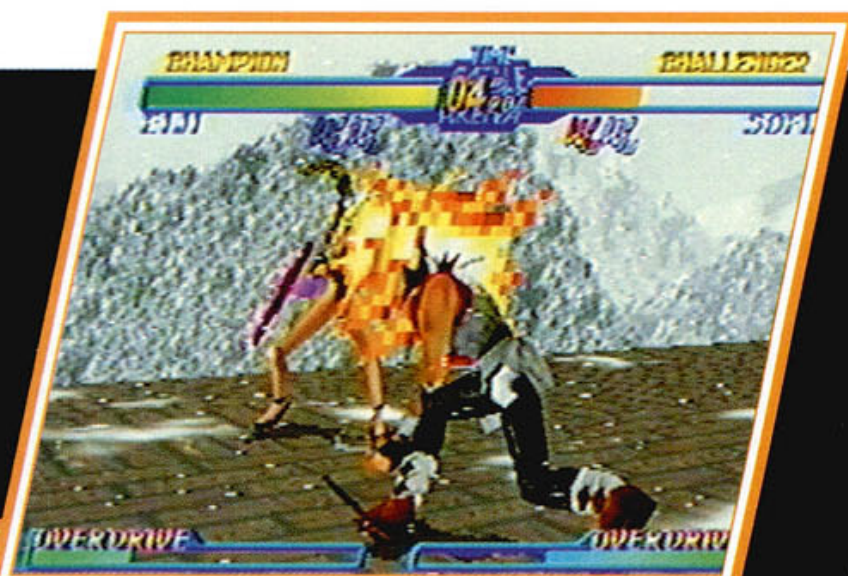
Blue Marxry arrepia com um Segundo Especial (explosão). Animal!!!

Mai Shiranui arrebenta Blue Mary com um Segundo Especial

SATURNO

TOSHINDEN URA

Uma magia gigante de Ruffo. Sem chances para o pobre Fo

Ron Ron detona Tracy com uma Bomber Ball. Segura essa....

Escolha a visão. Aqui você vê, por detrás, Eiji contra Sofia

TOSHINDEN URA

Saturno, Luta, da Takara, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

8,0 Muito bom e pau-a-pau com a versão do Playstation. Além disso, veio com inovação no sistema de jogo e personagens novos.

Toshinden URA (Ultimate Revenge Attack) ficou ótimo. O game teve a origem no Playstation e se adaptou muito bem ao Saturno. O estilo de luta continua o mesmo: batalhas tridimensionais, muitas magias e combos destruidores. O game apresenta dois personagens inéditos, Ripper e Ron Ron, totalizando onze lutadores.

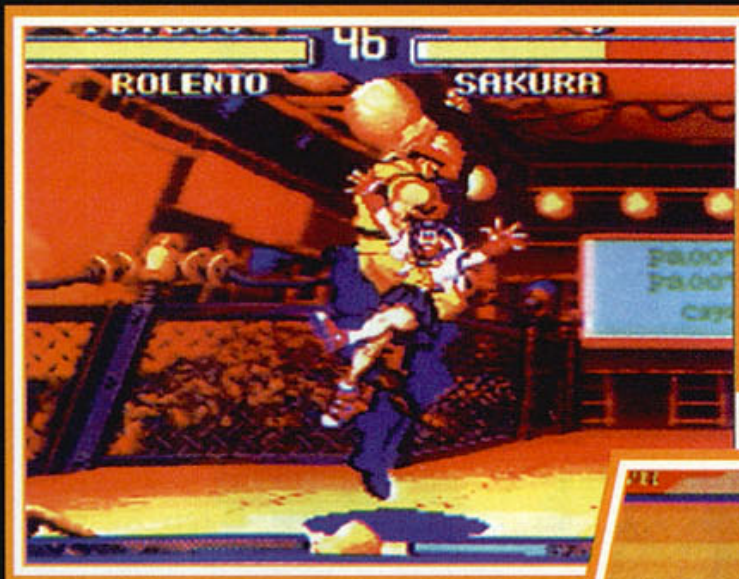
A novidade é o sistema Over Drive: uma barra secundária de energia indica o tempo limite para detonar os golpes especiais em seqüência. Ótimos gráficos com som original, o game é uma boa opção para quem quer se divertir.

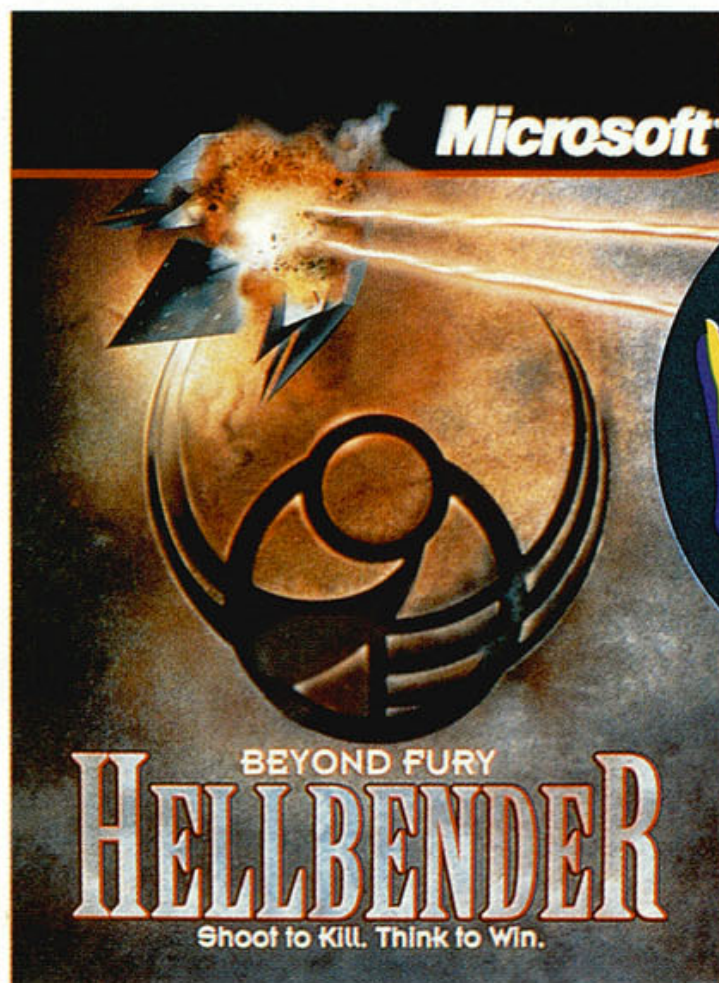
SNES - PREVIEW

STREET FIGHTER ZERO 2 (ALPHA 2)

Luta, da Capcom, 1 jogador. Lançamento previsto para novembro

Este é um daqueles casos raríssimos de continuação que fica superior ao original. Depois de dois anos longe dos 16 bits, a série "SF" volta com tudo, trazendo um novo estilo em jogo de luta. São 18 personagens, como na versão Arcade. Para quem não conhece a série Alpha, os novos são Nash (uma versão do Guile), Sakura (fã do estilo de Ryu) e Rose (uma gata mística). Da versão de SF1 para Arcade, vieram Gen (um mestre chinês), Adon (lutador de Mai-Tai) e Birdie (um punk sarado). Rolento, Guy e Katana (Sodon) foram retirados da saga Final Fight e Dan é um lutador que estreou em Street Fighter Alpha.

A novidade nesta versão são os combos (você pode criar o seu) e o Alpha Counter (contra-ataques). O cart virá com 32 mega de memória e cenários cheios de animações. Com certeza, muita gente vai considerá-lo como o melhor game de luta hand to hand (mano-a-mano) do ano. Imperdível!

Rolento arrasa Sakura com um Special Move, inovação da série Alpha.

Ryu apavora Guy com um Super Finish.

PC & PLAYSTATION

FORMULA ONE

Inacreditável!!! Este é o melhor simulador de corrida do ano em videogame. Um CD autorizado pela FOCA, que traz todas as treze equipes da temporada de 95, dezessete circuitos e 35 pilotos, incluindo Schumacher, Hill e Mansell. Você disputa o game em dois modos. No Arcade, o mais fácil, a simulação é pequena e você pode correr à vontade. Já no modo Grand Prix a coisa pega: a simulação é ótima e imita com perfeição toda a dificuldade de controlar um carro de escuderia e encarar as corridas de Fórmula 1. Só o que o jogo não dá é aquela sensação de velocidade de um Daytona. As músicas são assinadas pelos superguitarristas Joe Satriani e Steve Vai. E como a gente não faz por menos, damos uma batelada de truques. Confira e pise fundo.

Você pode escolher um piloto entre os 35 disponíveis

O game tem vários ângulos de visão

FORMULA 1

PC & Playstation, Corrida, da Psygnosis, 1 ou 2 jogadores (linkados). Já nas prateleiras.

9,0 O melhor videogame de F1 já lançado. Gráficos e sons muito bons. Ideal para jogar com os acessórios de volante e pedais.

Funcionam apenas na tela do Race Qualify

Buggy Mode - Jogue com pequenos Buggies. Segure Select, e faça → ↑ ▲ ← ↑ ■ ▲. Se você fez a dica corretamente, verá a frase "Buggy Mode Activated".

Bike Mode - Transforme seus carros em bicicletas. Segure Select, e faça ↓ ↑ ● ▲ → ↑ ■ ▲. Você verá a frase "Bike Mode Activated".

Lava Mode - Dispute em pistas de lava. Segure Select, e faça ▲ ● ↑ → → ● X. Aparecerá a frase "Lava Mode Activated".

Pista Extra - Detone em uma pista extra. Segure Select, e faça ← ● ● ▲ ▲ ● ↑ →. Você verá a frase "Bonus Track Activated".

A FRENTE

Ayrton Senna Kart e mais: Fórmula 1, corrida de rua e turismo-esporte

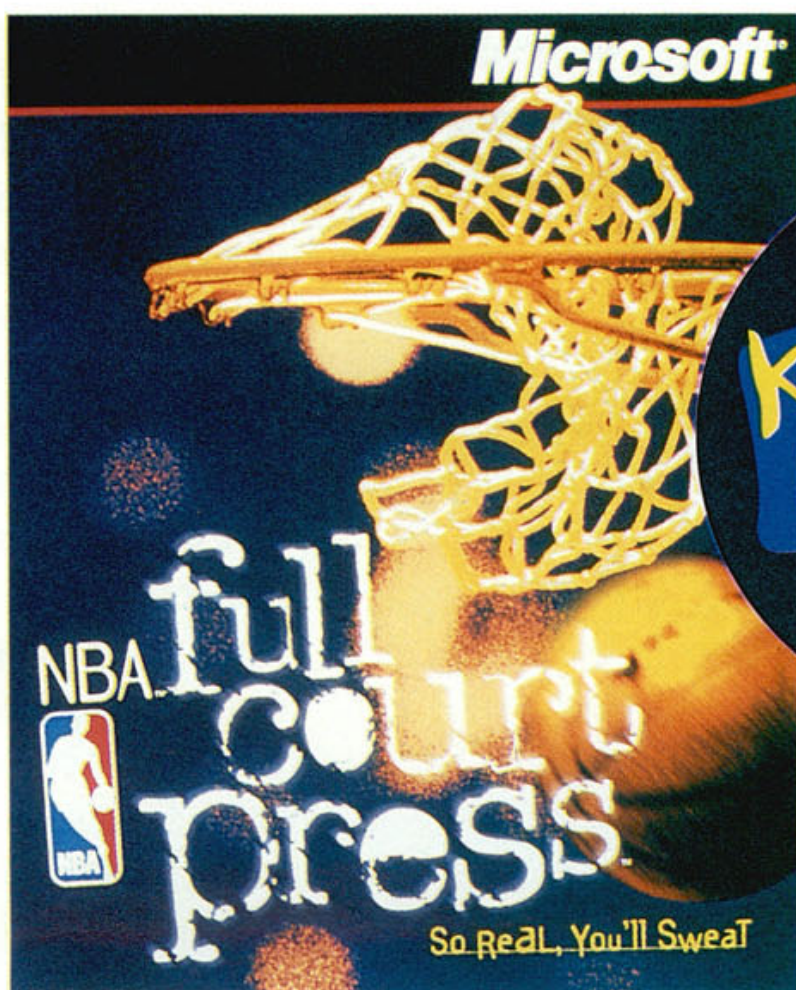
PLAYSTATION

Quando algum adversário ultrapassar você, destrua-o

A visão do cockpit é a que dá maior sensação de velocidade

O ano é 2097, a humanidade já domina a tecnologia da antigravidade e naves flutuantes disputam corridas alucinadas. O estilo de corrida de Wipeout XL é bem conhecido, mas a nova versão veio mais completa: ganhou muitas melhorias em jogabilidade, gráficos e som. As músicas são todas de bandas inglesas underground, como Future Sound of London, Chemical Brothers, Prodigy, Underworld, Fluke e Protek.

Playstation, Corrida, da Psygnosis, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Ótimo. O controle da nave ficou mais fácil, traz novos itens e pistas.

PLAYSTATION
AYRTON SENNA KART DUEL

Aprenda a controlar o carro nas curvas, entrando de lado

Antes das corridas, escolha o tipo de pneu de acordo com o clima

AYRTON SENNA KART DUEL

Playstation, Corrida, da Gaps, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 A jogabilidade é ótima e compensa as falhas: o game chega a viciar. Os gráficos não são muito bons e quando você bate, rola a frase "Oh My God", que chega a irritar.

Como praticamente todos os grandes campeões, a carreira de Ayrton Senna começou no kart. Por isso, este CD japonês vem a calhar, já que não há nenhum game realista de kart no mercado.

Mesmo não sendo um primor em termos de gráficos, que são meio borrados, o jogo agrada pela jogabilidade, que consegue transmitir a verdadeira sensação de dirigibilidade dos instáveis carrinhos. No começo, você estranha os comandos, que são muito sensíveis. Mas depois que pega a manha de fazer as curvas de lado, não vai querer parar de jogar.

Dá para disputar um campeonato, correr provas simples, ou se tiver um amigo com outro console, travar um duelo com os dois aparelhos linkados. Como se trata de um game-tributo, existe uma opção em que você pode ver fotos do tricampeão e seu retrospecto nas pistas, mas com textos em japonês.

PLAYSTATION
STREET RACER

Street Racer para Playstation está destruidor. O jogo surgiu no SNES e logo se destacou pela diversão. Em CD, ganhou sofisticação, sem perder a famosa jogabilidade. Os gráficos são tridimensionais, com pistas coloridas e variadas. As músicas são bem animadas e algumas até cantadas.

Você corre em 24 circuitos e escolhe entre dois modos de jogo: o campeonato ou a disputa Head to Head, a dois. No campeonato é possível até oito participantes simultâneos, com link de aparelhos ou com a tela dividida em oito. Imagine a maluquice!

Modo Micro: ponto de vista do helicóptero

STREET RACER

Playstation, Corrida, da UBI Soft, 1 a 8 jogadores (com link).

9,0 A continuação de Street Racer não poderia ficar melhor. Ótimos gráficos e músicas de primeira. Jogabilidade apurada e muito desafio. Diversão garantida!

NINTENDO 64
WAVE RACE 64

Dolphin Park é apenas para treinos. Siga o golfinho e faça manobras radicais nas rampas

Wave Race 64 é o quarto game lançado para o Nintendo 64 e o primeiro a surpreender, depois de Super Mario 64 (os outros foram, Pilotwings 64 e Yoshiharu Habu's Japanese Chess). O jogo veio muito melhor do que o preview apresentado. A simulação de corridas de Jet Ski é perfeita. Os gráficos apavoram, com efeitos incríveis de luz e neblina. A movimentação da água é superrealista e as músicas e efeitos sonoros são empolgantes. Como se não bastasse, a jogabilidade é ótima. Você corre sozinho pelo melhor tempo (Time Trail), disputa contra o computador ou a dois. Não deixe de conhecer!

WAVE RACE 64

Nintendo 64, Corrida de Jet Ski, da Nintendo, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras. Cartuchos japonês e americano.

9,0 Só a diversão já valeria a nota. Acrescente gráficos, sons e desafio muito bons.

PLAYSTATION

SPEED RACER

Use o botão A do painel do carro para acionar o macaco-hidráulico para saltar com o Mach 5

Cena de abertura: pela primeira vez, é possível assistir a abertura completa

Cena de pista: o game é tão bom que trás a corrida contra Kabala, do desenho da tevê

A apresentação já arrasa: nada menos que a abertura do desenho original japonês, bem maior do que a exibida no Brasil. O Mach 5, carro de Speed, é uma maravilha da tecnologia japonesa: possui um macaco-hidráulico que também serve para pular, esteiras de tanque para terrenos acidentados, serras elétricas e outras geringonças. Neste game, ele pode ser escolhido com dois tipos de transmissão automática e uma manual.

O CD traz três pistas de alta velocidade, nas quais Speed rivaliza com o Corredor X e outros pilotos. A jogabilidade é o ponto alto, pois o Mach 5 e suas engenhocas dão outra sensação ao jogo. Os gráficos são tão bons que é como se você estivesse jogando uma das aventuras de Speed. Os sons não ficam atrás e o prazer de ouvir a troca de marcha do Mach 5 nas ultrapassagens é indescritível! Se você curte o desenho, não perca. Só uma grande mancada: as músicas originais foram substituídas por outras num estilo house.

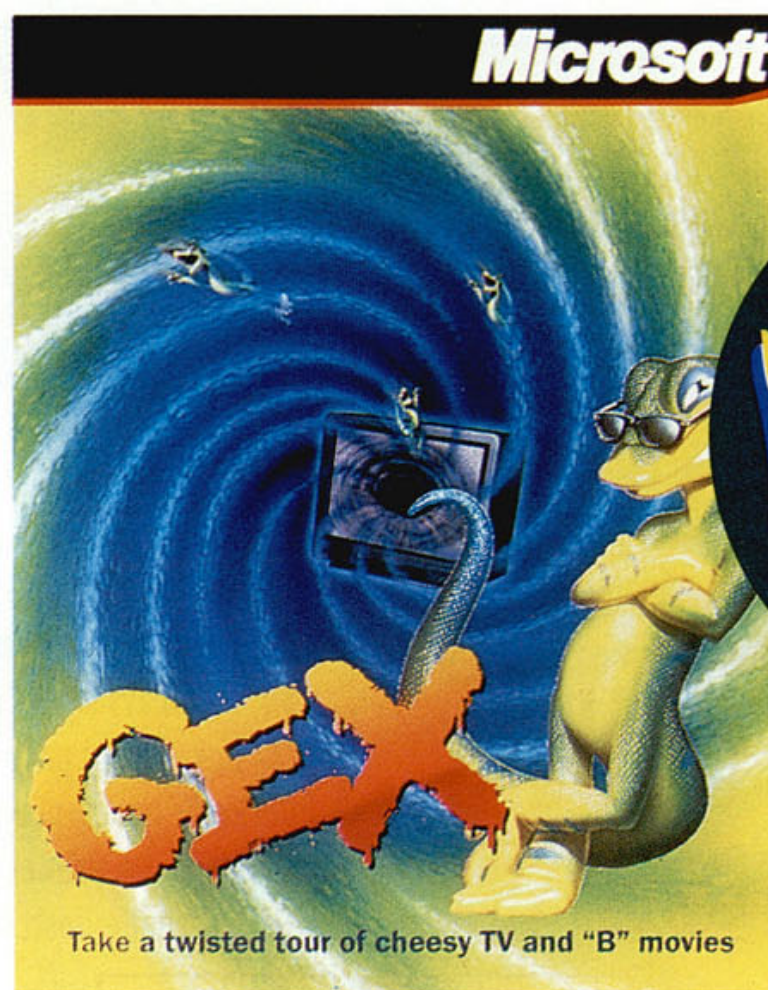
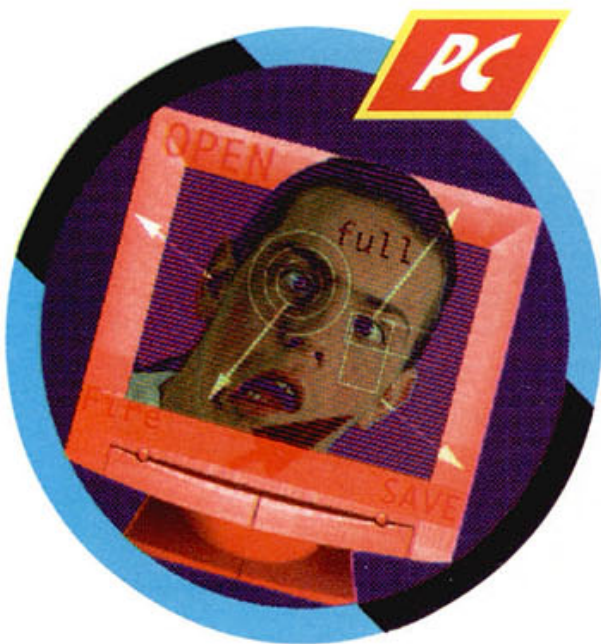
SPEED RACER

Mach Go! Go! Go!

Playstation, Corrida, da Tommy, 1 jogador, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 Finalmente, um game de Speed Racer que vale a pena jogar. Ficaram faltando fases de ação, como as da versão SNES.

DRIVES EM CH

IMPERDÍVEL

9 (NINE)

O primeiro game da Tribeca é uma obra de arte. Para começar, os cenários são telas em acrílico de Mark Ryden – artista plástico famoso por suas capas de discos – e apenas uma das catorze salas utiliza imagens geradas em computador. O resultado é original e demonstra uma clara influência surrealista. Além do requinte visual, 9 (Nine) é inovador: não há atores (só personagens loucos criados por Ryden), Puzzles com dificuldade crescente e você não tem inventário de objetos. Resumindo: um game original que abre novas perspectivas para os Adventures.

9 (NINE)

PC CD-ROM, Adventure, da Tribeca/GT Interactive, 1 jogador. Lançamento nacional da Tec Toy.
Configuração mínima: PC 486 DX4, Windows 3.1 ou Windows 95, 8 Mb de RAM, placa de som Sound Blaster ou compatível, mouse, CD-ROM 2x.

9,0 Original na dinâmica e jogabilidade, com gráficos espetaculares.

DAGGERFALL

Esta é mais uma das ótimas opções que estão pintando neste final de ano para a galera que curte RPG. Daggerfall é o terceiro episódio da série "The Elder Scrolls" (o segundo foi Arena). O jogo melhorou muito e explora bem a evolução dos chips, oferecendo gráficos, sons e jogabilidade excepcionais.

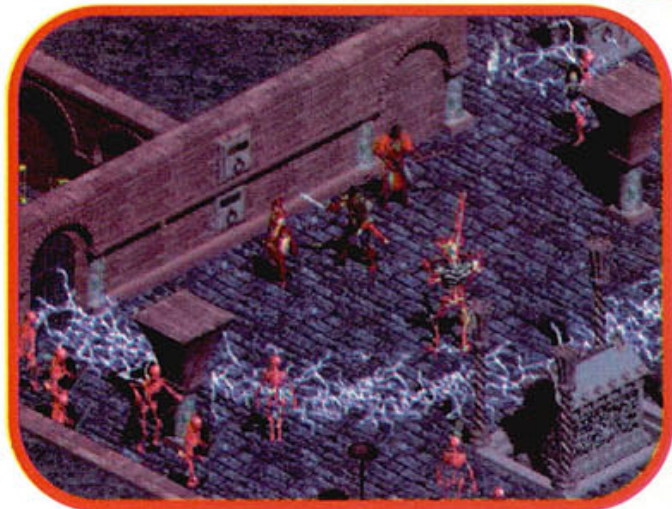
Você pode jogar seguindo a história de Daggerfall (reino de onde você começa o game) ou com roteiro livre, explorando os cenários e criando roteiros diferentes cada vez que vai jogar. Como de costume, você pode testar o jogo antes de comprar.

DAGGERFALL

PC CD-ROM, RPG, da Bethesda Softworks, 1 jogador. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC 486, 66 MHz, DOS 5.0 ou Windows 95, 8 Mb de RAM, 30 Mb de HD, monitor VGA, mouse, placa Sound Blaster ou compatível, CD-ROM 2X. Em rede: modem de 9600 Kbps. **Internet**: http://www.bethsoft.com/html/gateway.html (Demo disponível).

9,0 O game tem os ingredientes certos para um bom RPG: gráficos embasbacantes, boa jogabilidade e enredo envolvente.

IMPERDÍVEL

DIABLO

Mais um da nova safra de RPGs. O jogo da Blizzard é excelente, com gráficos animais, música macabra, personagens e história de meter medo em qualquer um. Único problema: precisa de muito equipamento. Para ser bem jogado precisa de Pentium de pelo menos 133Mhz, com 32 Mb de RAM e placa de vídeo. Se você tem tudo isso e curte RPG, pode comprar, pois o jogo vale a pena!

DIABLO

PC CD-ROM, RPG, da Blizzard, 1 jogador. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC Pentium 60 MHz, DOS 5.0 ou Windows 95, 8 Mb de RAM, 25 Mb de HD, monitor SVGA, mouse, placas de som habituais, CD-ROM 2X. **Internet**:http://www.blizzard.com/ (Sem demo)

9,0 Gráficos absurdamente bonitos e desafio na medida certa. Um RPG que deve fazer história.

ALBION

Taí um ótimo RPG para PC, feito pela Blue Byte, mais conhecida pela série Battle Island. O game mistura ficção com fantasia em uma história bastante envolvente (o texto traz mais de 150 mil palavras).

O jogo possui partes em 2D (com visão superior, onde você explora o interior de naves, planetas e cidades) e partes em 3D (dentro de dungeons, com visão em primeira pessoa). Se você curte RPGs, faça um download pela Internet e descole um demo com 11 Megabytes.

ALBION

PC CD-ROM, RPG da Blue Byte, 1 jogador. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC 486, 66 MHz, DOS 5.0 ou Windows 95, 20 Mb de HD, 8 Mb de RAM, mouse, monitor VGA, placa Sound Blaster ou compatível, CD-ROM 2X. **Internet:** http://www.bluebyte.com/ (Demo disponível)

9,0 Os bons RPGs ainda são raros para PCs e este é uma das melhores opções.

IAMAS

A temporada promete atordoar a galera com uma enxurrada de lançamentos. Veja nossas indicações

ROAD RASH

Depois de divertir muita gente no Mega, 3DO e no Playstation, o clássico dos motoqueiros trapaceiros acaba de ganhar a sua versão para PC. O jogo segue e mesma linha dos anteriores: correr, bater, destruir, comprar equipamentos, bater de novo, etc. Tudo com visual de desenho e pique radical. Diversão de primeira!

ROAD RASH

PC CD-ROM, Corrida/Ação, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: Pentium 75 Mhz, Windows 95, 8 Mb de RAM, 30 Mb de HD, mouse, placas de som habituais, CD-ROM 2X. **Internet:** http:/www.ea.com/

8,0 O grande atrativo desta versão é poder disputar a dois (via modem) ou em até oito pessoas (via rede local ou Internet).

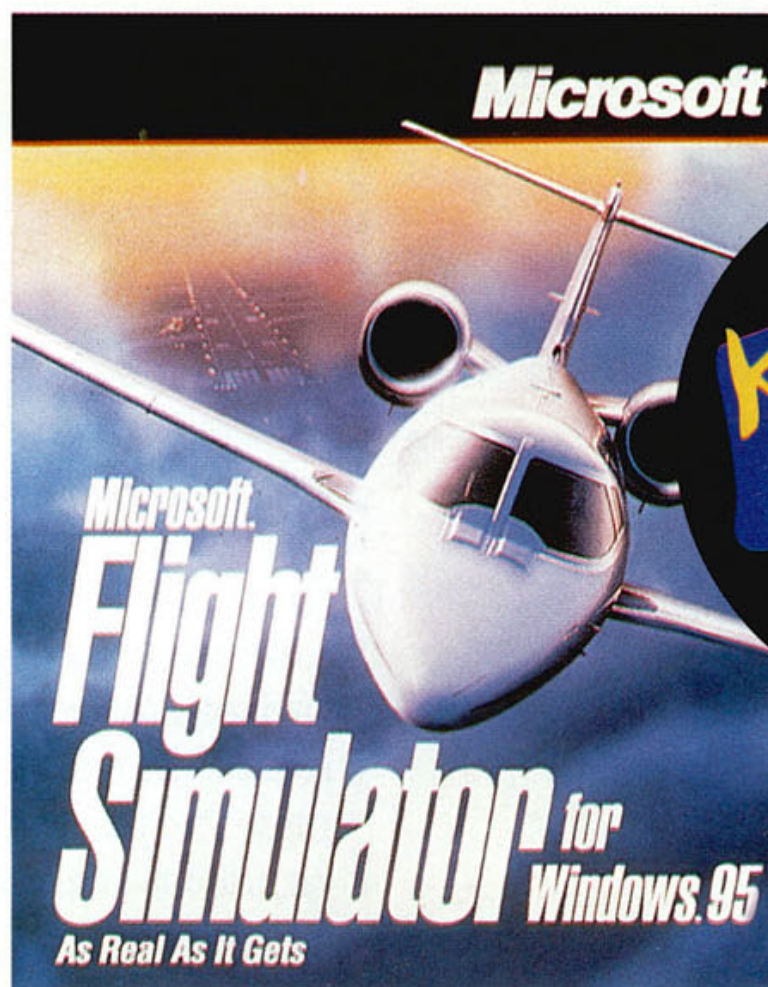
HIND

A Interactive Magic fez um dos melhores simuladores de helicópteros disponíveis no mercado. Com gráficos excelentes e ótima jogabilidade, Hind deve agradar os jogadores mais exigentes. Você pilota um helicóptero russo (o MI-24 Hind) e pode incrementar jogando em rede com cópias do Hind ou do Apache (feito pela mesma empresa). Ótimo.

HIND

PC CD-ROM, Simulador de helicóptero, da Interactive Magic, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 SX33, DOS 5.0, 8 Mb de RAM, 20 Mb de HD, mouse, monitor SVGA, placas de som habituais, CD-ROM 2X. Em rede: modem de 9600 Kbps .**Internet:** http://www.imagicgames.com/ (Sem demo)

9,0 A jogabilidade e os gráficos impressionam. O game é detalhista como os bons simuladores devem ser.

ÓTIMOS CDS NACIONAIS

CLOSE COMBAT

Um ótimo wargame feito pela Atomic e lançado pela Microsoft, que recria o clima do famoso Dia D, quando as tropas aliadas desembarcaram na Normandia para acuar os alemães na Segunda Guerra Mundial.

Você pode escolher se vai ser americano ou alemão, podendo jogar contra o computador, via rede/link ou modem. Você tem muitas opções de armas e blindados, várias visões de jogo e ação em tempo real. O visual é o bidimensional, típico dos jogos de estratégia.

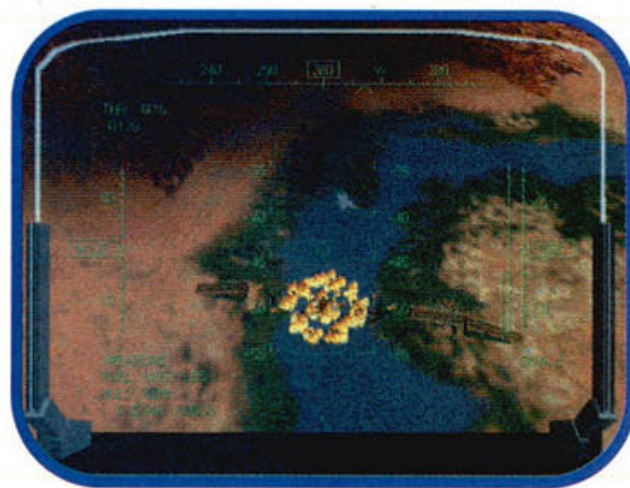
CLOSE COMBAT

C CD-ROM, Ação/Estratégia, da Microsoft, 1 ou 2 jogadores. Lançamento nacional da Microsoft. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC Pentium, 8 Mb de RAM, 20 Mb HD, mouse, Windows 95, placa Sound Blaster ou compatível, monitor SVGA, CD-ROM 2X. Em rede: modem de 9600 Kbps .Internet: http://www.microsoft.com/games/kickbutt/(Demo disponível)

9,0 Divertido e bastante detalhado, Close Combat é uma das melhores opções atuais do gênero.

F-22

IMPERDÍVEL

F-22 é um ótimo simulador do mais sofisticado avião-caça do mundo. O jogo usa todos os recursos que um Pentium pode oferecer, com um visual requintado e cheio de detalhes. O som não fica atrás e traz o recurso Double Surround, de alta definição de áudio.

O game traz muitas missões em dificuldade crescente. Nas mais avançadas, não basta detonar os inimigos, você vai ter de decolar e aterrissar essa belezinha de alguns milhões de dólares. Prato cheio para os pirados por aviões de guerra. O manual do jogo traz um histórico sobre o F-22. Problema: o manual do piloto não está traduzido.

F-22 LIGHTNING 2

PC CD-ROM, Simulador de avião, da Novalogic, 1 jogador. Lançamento Brasoft. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 DX4, DOS ou Windows 95, 8 Mb de RAM, 17.8 Mb de HD, placa Sound Blaster ou compatível, CD-ROM 2x, mouse.

9,0 Game detalhista que deve agradar tanto os iniciantes quanto os veteranos em simuladores. É quase imprescindível usar um manche.

URBAN RUNNER

Imagine-se dentro de um filme. Você é Max, um repórter americano que mora em Paris, envolvido numa enrascada com a máfia. Urban é um game cheio de reviravoltas, com gráficos excelentes incluindo seqüências filmadas com fotos. Como toda a narração é em inglês e não há legendas, é uma boa oportunidade para treinar o idioma.

URBAN RUNNER

PC CD-ROM, Adventure, da Sierra, 1 jogador. Lançamento Brasoft. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 DX2, 66 MHz, Windows 3.1 ou Windows 95, 8 Mb de RAM, CD-ROM 2X, placa Sound Blaster ou compatível, mouse.

8,0 Visual e sons legais, com jogabilidade eficiente. Boa pedida para o gênero.

OSCAR LAKE

Um game que é um curso de inglês!!! E o resultado é bom. "Quem é Oscar Lake?" é uma aventura interativa que funciona como um curso de introdução à língua, pois o computador faz perguntas e dá ordens no idioma de Shakespeare. No começo, pintam legendas. Nos níveis mais avançados você depende apenas dos seus ouvidos e do aprendizado adquirido até então. Você pode usar um microfone para gravar a sua voz e melhorar a pronúncia.

WHO IS OSCAR LAKE?

PC CD-ROM, Adventure/Pedagógico, da Language Publication Interactive. Lançamento da Positivo. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 SX, 50 MHz, DOS 5.0, Windows 3.1 ou Windows 95, placa Sound Blaster ou compatível, CD-ROM 2X, mouse e microfone (recomendável).

8,0 Um game original, gráficos e sons legais e nítidos, com enredo bem feito e envolvente.

A maioria em português e com suporte do fabricante

SMURFS

TELE TRANSPORT SMURFS

PC CD-ROM, Ação/Pedagógico, da Infogrames. 1 a 4 jogadores (alternados). Lançamento Infogrames. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 386 DX, 33 MHz, DOS 5.0, 2 Mb de RAM, mouse, placa Sound Blaster ou compatível, CD-ROM. Não ocupa espaço em HD, roda direto do CD.

8,0 Game esperto, todo em português, que garante horas de diversão até parao paizão.

Você curte Smurfs? Então confira este CD da Infogrames. Uma aventura com toques de ação e estratégia. O visual é muito parecido com o do desenho da TV. O problema é que as vozes dubladas não são as do seriado. Uma pena! O jogo ajuda a desenvolver a memória e a coordenação motora, sem ser chato. Uma boa opção para aprender brincando.

DEADLY TIDE

DEADLY TIDE

PC CD-ROM, Nave/Tiro, da Microsoft, 1 jogador. 4 CDs. Lançamento Microsoft. Já nas prateleiras.

Configuração Mínima: Pentium 75, Windows 95, 8 Mb de RAM, 25 Mb de HD, Drive de 4X, SVGA, placa de vídeo de 1 Mb, placas de som usuais, mouse.

8,5 Jogabilidade, gráficos e sons muito bons. Um game de muita ação, com qualidade só vista antes em simuladores de submarinos. Da hora!

Galera !!! Se os games do tio Bill Gates começarem a ficar com este visual, vai ser difícil segurar a Microsoft. Deadly Tide é uma ficção científica que rola nas profundezas do oceano. Você controla um pequeno submarino que mais parece uma nave espacial. A trilha sonora e as imagens são cinematográficas. Rotação em 360 graus, passagens secretas, alienígenas e tudo o mais que você espera de um game de ação. São 15 níveis muito agitados, com combate entre naves e, às vezes, lutas mano-a-mano com os inimigos. A jogabilidade é boa e fácil: é só mexer o mouse para os lados e atirar.

PC

Wing Commander 1, 2 e 3

Invulnerabilidade - Aproveite estas dicas nas versões 1, 2, 3. No prompt do DOS, inicie o jogo com: **c:\>WC Origin -k.** Nas versões 1 e 2, você fica invulnerável e destrói qualquer alvo apertando CTRL + DEL. Na versão 3, inicie com: **c:\>WC3 -mitchell** e aperte CTRL+ W (para destruir o inimigo no alvo) ou CTRL + ALT + DEL (para destruir todos).

PC

Earthworm Jim

Códigos Espertos - Digite estes códigos para ganhar vidas extras e outras coisas
ITSAWONDERFUL - Vida Extra
ONANDONANDON - Continues
POPQUIZHOTSHOT - Dá 1000 bullets
SLAUTERHOUSE - Acesso para os cinco primeiros níveis do game

PC

Worms

Novas armas - Para aumentar o seu arsenal, na tela de Weapons Option, digite:
BAABAA

PC

Fury 3

Passwords - Detone o game com estas senhas poderosas.
TRYMEON - Invencível (god mode)
GIVITIUP - Todas as armas
URDUSTD - Turbo
JUMPNIT - Avança a fase
WORMIT? - Passa para a fase ?
SSMOKIN - Modo Turbo
PACKIN1 - Recarrega a munição Servo Laser
PACKIN2 - Recarrega a munição Isokinetic
PACKIN3 - Recarrega a munição Rapid Laser
PACKIN4 - Recarrega a munição Dom
PACKIN5 - Recarrega a munição Viper
PACKIN6 - Recarrega a munição Baryon
PACKIN7 - Recarrega a munição Superbomb

SNES

Star Wars - The Return of the Jedi

Password - O trio de Barcelos (AM), Leonardo R. e Silva, Marcos Lauro Mendonça e o Lucas (não mandou o sobrenome), detonaram o jogo e dão a password da última fase:
Z Z 5 T X Z

PLAYSTATION

Fifa Soccer 96

Crazy Ball - A famosa bola louca não poderia ficar de fora da versão do Playstation. Quem descobriu a password foi o Diego Takiuti, de São Paulo (SP).
X ■ ▲ X X ▲ ■ X

PLAYSTATION

Wipeout

Superlargada - Para largar mais rápido, aperte e segure o acelerador no finzinho da palavra One. Quem manda o recado é o Giancarlo Liguori P. da Silva.

PLAYSTATION

Final Doom

QUENTE!

Códigos - Quer descolar todas as armas, ficar invencível e muito mais? Então pause o jogo e digite as seguintes seqüências.

Todas as armas e munições -
X ▲ L1 ↑ ↓ R2 ← ←
Invencibilidade -
↓ L2 ■ R1 → L1 ← ●
Level Warp -
→ ← R2 R1 ▲ L1 ● X (aperte ● para entrar)
Mapa completo -
▲ ▲ L2 R2 L2 R2 R1 ■
Itens no mapa -
▲ ▲ L2 R2 L2 R2 R1 ●

MEGA & SNES

Ultimate Mortal Kombat

QUENTE!

Brutalities - A gente promete e cumpre. Descolamos os Brutalities do game para todos os personagens de Mega & SNES. E foi na raça! Se você for muito preciosista, basta conferir: os primeiros doze são os novos. Os demais saíram na nossa Edição Especial.

Sub-Zero - HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, LP, HP
Jax - HP, HP, HP, BL, LP, HP, HP, HP, BL, LP, HP
Kung Lao - HP, LP, LK, HK, BL, HP, LP, LK, HK, BL, HP
Night Wolf - HP, HP, HK, LK, LK, BL, BL, LP, LP, HP, HK
Sindel - HP, BL, LK, BL, LK, HK, BL, HK, LK, BL, LP
Ermac - HP, HP, LP, BL, HK, LK, BL, HP, LP, LK, HK
Stryker - HP, LP, HK, LK, HP, LP, LK, HK, HP, HP, LK
Kitana - HP, HP, BL, HK, BL, LK, BL, LP, BL, HP, BL
Kano - HP, LP, BL, LP, HP, BL, HK, LK, BL, HK, LK
Shang Tsung - HP, BL, BL, BL, LK, HP, LP, LP, BL, BL, BL
Sektor - HP, HP, BL, BL, HK, HK, LK, LK, LP, LP, LP, HP, BL
Liu Kang - HP, LP, HP, BL, LK, HK, HK, LK, HK, LP, HP
Cyrax - HP, HK, HP, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP
Classic Sub-Zero - HP, LP, HP, BL, LK, LK, HK, HK, LP, HP, LP
Scorpion - HP, HP, BL, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP
Human Smoke - HP, HP, BL, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK
Mileena - HP, LP, LP, HP, BL, HK, LK, LK, HK, BL, HP, LP
Jade - HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, BL, BL, HP, HK
Kabal - HP, BL, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP
Sonya - HP, LK, BL, HP, LK, BL, HP, LP, BL, HK, LK
Noob Saibot - HP, LK, LP, BL, LK, HK, HP, LP, BL, LK, HK
Rain - HP, HP, BL, LK, HK, BL, LK, HK, BL, HP, LP
Reptile - HP, BL, HK, HK, BL, HP, LP, LK, LK, BL, LP
Smoke - HP, LK, LK, HK, BL, BL, LP, LP, HP, HP, BL, BL

Truques e códigos do além. Curta esses Kombat Kodes descoladíssimos. Tem Fatalities simplificados para o SNES, Cenário Extra e outros.

SNES - Cenário The Pit 3 - 820 028
SNES - Fatais com um só botão. Basta colocar 944 944
SNES - Modo Turbo - 191 191
SNES - Supergancho - 221 557
SNES & MEGA - Mais tempo para detonar os fatais - 955 955.

DICAS

PLAYSTATION

Mortal Kombat Trilogy

QUENTE!

Opção Secreta - Quer dar Fatalities apertando apenas um botão? Então vá no Options, coloque o cursor sobre qualquer uma das quatro caixas e segure R1, R2, L1, L2 e ↑. A tela vai tremer e você ouvirá uma explosão. Aí aparece uma caixa com um ponto de interrogação. Dentro dela você pode habilitar Fatalities com um só botão, encher a barra Agressor com um golpe, reduzir a potência dos golpes dos chefes, diminuir os estragos causados pelos golpes dos outros personagens e recuperação de energia. Agora confira como ficam os comandos depois que os Fatalities de apenas um botão são habilitados.

HP - Brutality
LP - Babality
HK - Fatality 1
LK - Fatality 2
BL - Friendship
RUN - Animality

Opção Secreta

Seleção de cenários - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Sonya, segure Start e aperte ↑. A tela vai tremer e vai soar uma explosão.

Seleção de cenários

Personagens Originais - Na tela de seleção de personagens, ilumine (com o cursor) o logo de MK Trilogy e aperte Select. Você poderá escolher o Kano e Rayden, do MK1, e Kung Lao e Jax, do MK2.

Personagens Originais

Controle Chamaleon - Escolha um dos sete lutadores Ninja e antes da luta, na tela de Vs. ou durante o Loading, segure ← R1(BL), R2 (RUN), ■ (HP) e ▲ (HK). Quando a luta começar, seu personagem se transforma em Chamaleon.

Saia rápido do game - Durante a luta, pause o jogo com Start e depois aperte Select. Imediatamente aparecerá a opção para sair (Quit) ou continuar.

Random Select - Para o primeiro jogador, aperte ↑ e Start enquanto Noob Saibot é iluminado pelo cursor. Para o segundo jogador, faça a mesma operação enquanto Rain é iluminado.

Controle Chamaleon

SNES

Mortal Kombat 3

QUENTE!

Controle Shao Kahn ou Motaro contra o videogame - Dica preciosa mandada por Helbert F. Lopes, de Belo Horizonte (MG). Primeiro acesse as opções: Kool Stuff, Kooler Things e Scotts Stuff. Na Kool Stuff coloque Enable Pause On. Em Kooler Things deixe Enable Motaro On. Por fim, no Scotts Stuff ponha Enable Shao Kahn On. Comece o jogo com 2 jogadores e na tela de seleção de personagens, faça Stealth Select nos dois controles e deixe os dois sobre os mesmos personagens até o tempo acabar. Apenas um jogador será selecionado. Aí aperte Start no 2° controle para pausar. Aperte o Start no 1° controle, que você voltará para a tela de seleção de personagens e poderá escolher Shao Kahn ou Motaro

Kool Stuff - Na tela Start/Options faça a sequência ↑ ↑ ↓ ↓ ← →, A, B, A. Se o código entrar, você ouvirá as risadas de Shao Kahn

Kooler Things - Na tela do Start/Options faça: Select, A, B, → ← ↓ ↓ ↑ ↑. Não use os botões L e R.

Scott's Stuff - Na tela do Start/Options, digite X, B, A, Y, ↑ ← ↓ → ↓. Não use os botões L e R.

Stealth Select - Na tela de escolha de personagens, gire o Direcional no sentido horário (da direita para a esquerda: → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ →) e aperte Select.

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores: Eduardo Murata, Ivan Cordon, Mário Câmara. Fotos: André Perazzo, Ivan Carneiro e Marcelo Tinoco.Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL
Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE
Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra
Gerente de Marketing Publicitário: Cintia Mourão
Supervisora de Conta: Miriam Horta
Contato de Agência: Andrea Madrid
Contato Direto: Marília Guiti Hindi
Supervisor: José Soares

COMERCIAL
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO
Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **110**, Dezembro de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

ANER **IVC**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecológia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS
São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE
Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 335-8789
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

VAI ENCARAR?
RETRO AVENGERS
NOSSO TRABALHO É GRATUITO. SE VOCÊ COMPROU ESSA REVISTA, FOI ENGANADO. DENUNCIE!
MAIS EM: www.retroavengers.blogspot.com.br
É PORRADA QUE NÃO ACABA MAIS.
COLUMBIA TRISTAR
HOME VIDEO
VERSÃO INÉDITA
NUNCA ANTES EXIBIDA EM VÍDEO
STREET FIGHTER II
CHEGOU!
O GAME DE AÇÃO MAIS POPULAR DE TODOS OS TEMPOS, AGORA NUM VIDEO SENSACIONAL!
Das ruas do mundo, estão chegando os "Street Fighters" para enfrentar uma luta que decidirá o destino da humanidade.
STREET FIGHTER II
O FILME
Breve na sua Locadora
CAPCOM
Copyright © 1994 CAPCOM, CO, LTD. ALL RIGHTS RESERVED

RETRO
AVENGERS
Em prol da cultura gamer!
A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.
É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!
Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!
Digitalizado por: evil_arthas
Editada por: evil_arthas
Revista: evil_arthas
Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.
facebook.com/retroavengers
retroavengers@gmail.com
retroavengers.blogspot.com.br